

J. W

13. 11. 89

CATALOGUE

ASSOCIATION TOOLBOX

AUTOMNE 1989

NUMERO 2 - COPYRIGHT ASSOCIATION TOOLBOX - PRIX 50 FRANCS

Association **TOOLBOX**

35 BD RICHARD WALLACE - 92800 PUTEAUX
TEL.: 39 - 89 - 57 - 21 ou 47 - 72 - 27 - 36

TECH Le MATIN 47722736
COMMANDE Après Midi
Dom. 3989 57 21
30 76 18 64

VIVE L'APPLE 2 !

Voici donc enfin le nouveau catalogue des produits diffusés par Toolbox.

Beaucoup de nouveautés. Ceci explique le retard de la parution. Prosel 16 } Orca/C - The Desktop Manager }
Arkanoid II - Kaleidokubes pour ne citer que les logiciels les plus remarquables.

Côté mauvaises nouvelles nous venons d'apprendre que l'éditeur américain Cinemaware (Defender of the Crown - Rocket Ranger) avait été racheté par Electronic Arts et que Epyx stoppait toute activité de développement et d'édition sur micro-ordinateurs pour se consacrer aux consoles de jeux. Comme quoi il ne faut pas hésiter à soutenir les éditeurs et les auteurs de logiciels en achetant leurs produits. La coopérative d'achat TECH ALLIANCE cesse également ses activités...

Comme bonne nouvelle nous pouvons vous annoncer que le nouveau système GS/OS de votre Apple II gs sera en principe disponible en français d'ici la fin de l'année. Apple France a édité pour Apple Expo sa deuxième édition du GUIDE D'ACHAT de l'APPLE II. Vous pouvez le demander chez Apple France. Ce guide se présente comme étant complet... Notre Association ainsi que d'autres ont été oubliées malgré de nombreux contacts avec les responsables de la gamme Apple II. Peu importe, nous continuons plus que jamais. Dans nos projets immédiats notre priorité est d'ouvrir un local où nous pourrions vous recevoir afin de faire des démonstrations des produits que nous diffusons. Si vous avez des difficultés dans l'utilisation de votre matériel, Toolbox propose maintenant une série de cours; n'hésitez pas à nous contacter pour nous parler de vos problèmes d'utilisateur d'Apple II.

Pour nous joindre au téléphone, vous pouvez nous appeler pour des problèmes techniques, le matin au 47 72 27 36 et l'après midi au 39 89 57 21 pour tous les problèmes

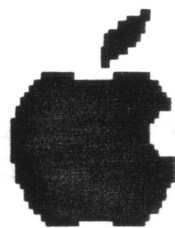
administratifs et de commandes. Pour des problèmes délicats, nous préférons vous répondre par courrier sous forme par exemple de fichiers Appleworks. Dans la mesure du possible nous essayons de satisfaire vos commandes dans une limite raisonnable d'une semaine pour les produits que nous avons en stock. Sinon il vous faudra patienter pendant environ trois semaines le temps pour nous de commander votre matériel chez le fabricant.

Pour les traductions des documentations nous essayons de répondre à la demande (très importante). Ce n'est pas toujours facile car nous avons une masse très importante de documents à traduire de l'anglais au français. Que les adhérents qui n'ont pas reçu la documentation française accompagnant leur produit ne s'inquiètent pas, la traduction sera effectuée et leur sera envoyée (c'est une question de temps). Pour le moment nous avons traduits les notices des produits les plus importants comme par exemple Merlin 16 - TML PASCAL - TML BASIC - HYPERSTUDIO - DIVERSI TUNE ... qui devraient être disponibles au moment où vous lirez ces lignes.

Pour finir, nous tenons à vous signaler que certains de nos produits sont actuellement en promotion. Le prix des disquettes en domaine public est en baisse, il passe de 80 Francs à 60 Francs. A ce prix, vous pouvez acquérir des logiciels d'une grande qualité qui surpassent parfois les logiciels purement commerciaux. Surtout n'oubliez pas de rémunérer les auteurs pour les encourager à continuer à travailler pour l'Apple IIs. Nous espérons bientôt vous donner la possibilité de télécharger gratuitement tous ces logiciels ...

REMERCIEMENTS

- Mr STEPHANNE BOILLON: TRADUCTIONS
- Mr JEAN YVES BOURDIN: REVUE POM'S
- Mr MICHEL FLAMENT: RATP ou SNCF ???
- Mr YANNICK GOBIN: TRADUCTIONS
- Mr SAUVEUR: IMPRIMERIE

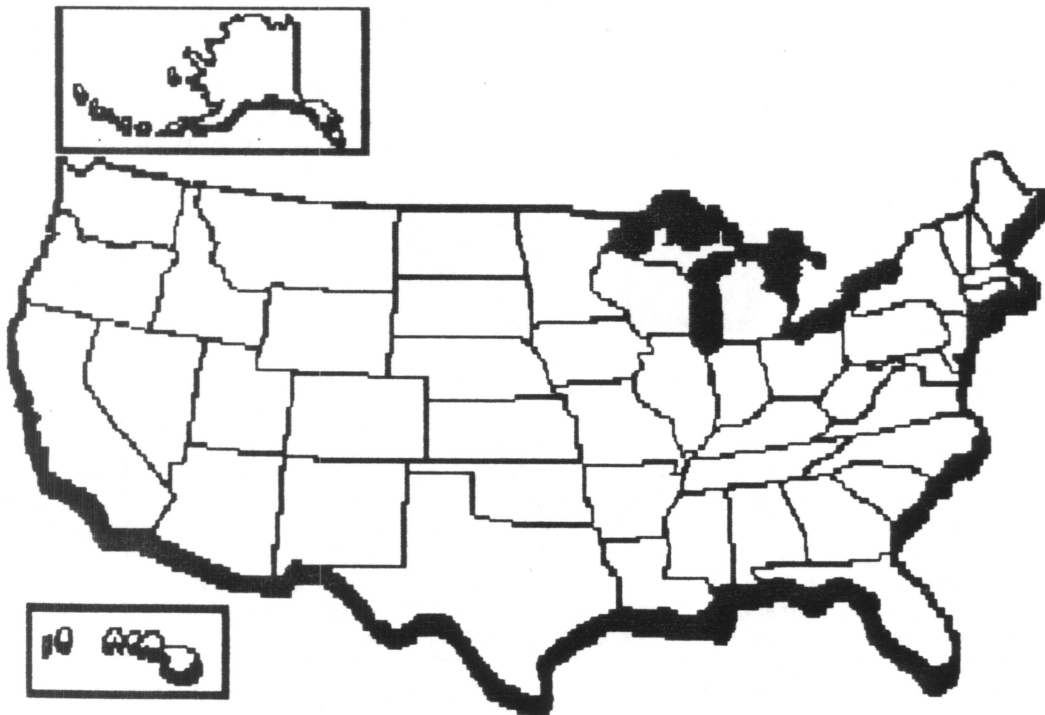
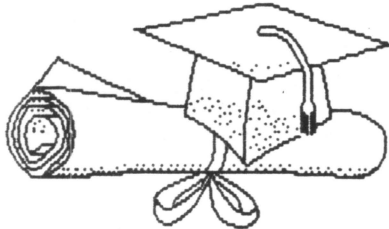


FORMATIONS

Si vous avez des difficultés dans l'utilisation de votre Apple II ou de votre Apple II gs, nous pouvons vous aider. En tant que membres de l'Association Toolbox nous vous proposons des cours particuliers au prix de 200 Francs de l'heure. Si vous avez du mal à maîtriser votre système, si vous désirez aller plus loin avec Appleworks, si vous voulez apprendre le Basic, l'Assembleur ..., prenez contact, nous vous proposerons une solution adaptée à votre problème.

Nous pouvons vous aider sur les systèmes d'exploitation et les logiciels suivants:

- PRODOS
- GS/OS
- ORGANISATION DE VOTRE DISQUE DUR
- APPLEWORKS
- APPLEWORKS + TIME OUT
- PUBLISH IT!
- PROGRAMMATION BASIC
- PROGRAMMATION LANGAGE MACHINE 8 BITS - 16 BITS



LES ADHERENTS DESIRANT ETRE INFORMES DU VOYAGE AUX ETATS UNIS AU MOIS DE MAI PROCHAIN POUR LA VISITE D'UNE VERITABLE APPLE EXPO SONT INVITES A PRENDRE CONTACT AVEC TOOLBOX QUI LES TIENDRA INFORMES DES MODALITES PRATIQUES.

CARTES RAM

PLUS RAM PR1

de CIRTECH

Carte d'extension RAM extensible à 1 Méga octets (1024k), pouvant être utilisée dans un 2+, 2e ou II gs. Elle utilise des Ram chips de 256K (8 chips par bank). Elle est livrée avec 256K.

REF. H023 (256K)-REF. H024 (512K)
REF. H025 (768K)-REF. H026 (1MB)

PLUS RAM GS2

De CIRTECH

Carte d'extension mémoire GS. Elle se place dans le slot d'extension mémoire du GS. Cette carte est livrée en version de base avec 256K et est extensible à 2 Méga octets de Ram par 7 banks de 256K. Elle utilise des Ram chips standards de 256K. Possibilité de ROM disque avec le PROM DISK ADAPTOR.

REF. H007 (256K)-REF. H008 (512K)
REF. H009 (768K)-REF. H010 (1024K)
REF. H011 1280K
REF. H012 1536K
REF. H013 1792K
REF. H014 2048K

PLUS RAM GSB

De CIRTECH

Cette carte utilise des Ram chips standards de 1méga bits. Elle peut être étendue à 8 Méga octets qui est la capacité maximum de Ram adressable par le GS. Elle est livrée avec 1MB de

Ram.
Possibilité de ROM disque avec le PROM DISK ADAPTOR.



REF. H015 (1MB) - REF. H016 (2MB)
REF. H017 (3MB) - REF. H018 (4MB)
REF. H019 (5MB) - REF. H020 (6MB)
REF. H021 (7MB) - REF. H022 (8MB)

LA CARTE 1 MEGA EST EN PROMOTION

PROM DISK ADAPTOR

De CIRTECH

Sur les cartes GS2 et GSB, permettent une sauvegarde sur RAM sauvegardée par batterie. Capacité maxi 256K.

REF. H038-H039-H040-H041

ROM DISK - ROM DISK 512

De CIRTECH

Sur les cartes GS permettent de créer un ROM disque de 256K ou 512K. Roms 27256 ou 27512 non fournies.

REF. H042 - H043

STATDISK

De CIRTECH

Carte mémoire extensible à 1 Méga octets alimentée par une batterie rechargeable lorsque l'ordinateur est allumé. Tout ce que vous stockez dans cette carte est préservé lorsque vous éteignez votre Apple. Vous pouvez même enlever cette carte de l'Apple et la placer dans un autre Apple sans perdre vos précieuses données. Grâce à elle, vous accédez à vos programmes à la vitesse de la lumière!

REF. H027	128K
REF. H028	256K
REF. H029	384K
REF. H030	512K
REF. H031	640K
REF. H032	768K
REF. H033	896K
REF. H034	1MB

DISQUE DUR



DISQUE DUR DIAMOND

De CIRTECH

Entièrement compatible Apple II et II gs. Disponible en deux capacités: 32MB et 48 MB. Temps d'accès 27 mS. Utilisable en GS/OS, PRODOS, DOS 3.3, PASCAL et CP/M. Dimensions: 246x240x55mm. Poids 2,9 Kg.

REF. H005 32 MB SANS CARTE SCSI
REF. H006 32 MB AVEC CARTE SCSI

REF. H044 48 MB SANS CARTE SCSI
REF. H045 48 MB AVEC CARTE SCSI

BONUS: les disques durs vendus par Toolbox ne sont jamais vides... Vous trouverez sur votre disque dur plus de 3 mégas de programmes en Domaine Public.

CARTE SCSI

De CIRTECH

Carte d'interface aux normes SCSI pour disque dur utilisant ce standard.

REF. H046

DIGITALISATION

COMPUTER EYES 2e-2gs MONO

De DIGITAL VISION

Carte d'extension permettant à partir d'une source vidéo (Caméra, Magnétoscope ou Vidéo disque) de digitaliser des images puis de les transformer au format Apple (HGR-DHGR-SHGR), en noir et blanc. Il faut moins de 6 secondes pour capturer une image.

REF. H003

COMPUTER EYES 26S COULEUR

De DIGITAL VISION

Idem que précédemment, mais uniquement sur Apple II gs, et en couleur.

REF. H004

THUNDERSCAN

De THUNDERWARE

Remplace le ruban d'impression de votre Imagewriter I ou II, par un scanner. Vous pouvez alors en plaçant un document dans votre imprimante le digitaliser puis le capturer en graphique sur l'écran de l'Apple II. Fonctionne du mode HGR au mode DSHGR de l'Apple II gs. Sur le 2+ et le 2e une carte super série est nécessaire. Fonctionne aussi sur le 2c. Le scanner est livré avec un logiciel qui permet de faire varier la luminosité et le contraste des images capturées.

REF. H036

ACCELERATEURS

ZIP CHIP
De ZIP
TECHNOLOGY

Une petite puce accélératrice, qui vous permet de faire tourner votre Apple II +, Apple II E ou II c 4 fois plus rapidement (4 Mhz). Elle a l'avantage de ne pas occuper de slot d'extension. Elle est compatible à 100% avec tous les logiciels. Elle s'installe très facilement, accède à toute la Ram (y compris les cartes d'extension, et est fournie avec un programme de configuration.

REF H037



La carte TRANSWARP GS est disponible chez TOOLBOX. Renseignez vous, nous avons souvent des occasions intéressantes. N'hésitez pas à nous appeler. C'est une carte accélératrice indispensable, vous devez vous l'offrir ou alors arrêter de dire que le GS est lent.

PRIX APPROXIMATIF 3000 Francs

DIVERS

CARTE U.D.C.
De VIDEO TECHNOLOGY

La carte Universal Disk Controller permet de connecter à l'Apple II+, IIe ou II gs: un 'Apple 3.5 Platinum' 800Ko, un lecteur Macintosh 800Ko, un lecteur Macintosh 400Ko, un lecteur Chinon 800Ko, ou un Unidisk 5.25 140Ko. Elle pilote deux lecteurs, même différents.

REF. H002

TABLETTE KURTA GS
De KURTA

Cette tablette à dessiner se connecte à l'Apple II gs grâce au port ADB. Elle est livrée avec un stylet.

REF. H035

La carte stéréo SONIC BLASTER est disponible chez TOOLBOX. Téléphonez pour de plus amples renseignements.

CABLES
SPECIFIQUES

En tant que membre de l'Association TOOLBOX, vous pouvez nous commander tout câble de connexion entre deux périphériques. Par exemple nous pouvons vous réaliser des câbles minitel, des ralonges de câbles série, des câbles vidéo, ou des câbles plus exotiques...

Merci de nous contacter, nous essaierons de résoudre votre problème le plus rapidement possible.

REF. H001

REENCREUR

REENCREUR IMAGEWRITER 1 - 2
De COMPUTER FRIENDS

Ce dispositif va vous permettre de faire des économies. En effet plus besoin d'acheter des rubans pour votre IMAGE WRITER 1 ou 2 car cet appareil permet de réencrer les rubans usagés. De plus, cela prolongera la durée de vie de votre imprimante. Bien entendu, l'appareil est livré en 220 Volts. Nous vendons aussi toute sorte d'encre en noir et en couleur. Cela vous permettra d'ajouter une touche originale à vos documents.

REF. H047

RUBAN NON ENCRE: REF. H056

Pour l'encre, nous vous proposons les couleurs suivantes:

NOIR - BLANC - OR - ARGENT -
ROUGE - MARRON - BLEU - VERT -
JAUNE - VIOLET - ORANGE

REF. H049: ENCRE COULEUR 1 GALLON
REF. H050: ENCRE NOIRE 1 GALLON
REF. H051: ENCRE COULEUR 1 PINT
REF. H052: ENCRE NOIRE 1 PINT
REF. H053: OR/ARGENT/BLANC 1 PINT
REF. H054: ENCRE NOIRE 2 OZ
REF. H055: OR/ARGENT/BLANC 2 OZ

ADAPTATEUR TRANSFERT
THERMIQUE

De COMPUTER FRIENDS

Cet adaptateur vous donnera la possibilité d'utiliser votre réencreur pour fabriquer des rubans permettant d'imprimer sur papier puis à l'aide d'un fer à repasser de fabriquer des T. Shirts.

REF. H048

RUBANS TRANSFERT
THERMIQUE

De COMPUTER FRIENDS

Disponibles en Noir, Bleu, Rouge, Vert, Marron et Violet. Ce type de ruban permet de fabriquer des transferts pour T SHITS. Pour IMAGE WRITER 1 ou 2. Pas besoin de papier spécial. Munissez vous d'un fer à repasser.

REF. H057

JEUX APPLE 2e - 2c

ARKANOID*De TAITO*

Un jeu type mur de briques, 33 niveaux de jeu avec pas mal de surprises...

REF. JAP002

CHESS MASTER 2100*De ELECTRONIC ARTS*

Jeu d'échecs. Le plus puissant sur Apple.

REF. JAP003

TEST DRIVE*De ACCOLADE*

Vous êtes au volant d'un bolide de course. Essayer de limiter la casse...

REF. JAP005

WINGS OF FURY*De BRODERBUND*

Aux commandes d'un avion de guerre pendant la guerre du Pacifique, vous devez à vous tout seul exterminer tous les Japonais des environs. Jeu captivant et d'un réalisme tout à fait incroyable. Certainement le meilleur jeu d'Arcade jamais écrit pour l'Apple 2. Il fonctionne encore plus rapidement sur le GS.

REF. JAP006

THEXDER*De SIERRA*

Ce jeu d'Arcade japonais est aujourd'hui disponible sur les Apple IIe/IIc. Pilotez un robot dans divers labyrinthes. Le robot peut se transformer en jet pour attaquer les aliens.

REF. JAP004



UTILITAIRES APPLE 2

BAG OF TRICKS 2*De QUALITY SOFTWARE*

4 utilitaires vous permettant de récupérer des informations perdues sur un volume PRODOS.

REF. UAP001

BEAGLE COMPILER*De BEAGLE BROS*

Compilateur Basic sous Prodos. Il accélère de 2 à 20 fois l'exécution des programmes. Il utilise les cartes d'extension mémoire. Très simple et très rapide.

REF. UAP002

COPY 2+*De CENTRAL POINT SOFTWARE*

Utilitaire de copie en mode fichiers ou en mode bit à bit. Facilite la gestion des fichiers, des disquettes et des disques durs sous Prodos. Travaille aussi sur les disques DOS 3.3. Produit indispensable.

REF. UAP003

DAZZLE DRAW*De BRODERBUND*

Programme graphique. Facile à utiliser, vous travaillez en Double-Haute résolution, et en 16 couleurs. Vous dessinez avec la souris ou un joystick.

REF. UAP004

DB MASTER PROFESSIONAL*De STONE EDGE TECHNOLOGIES*

Base de données relationnelle, de capacité très étendue. Réservée aux usages professionnels.

REF. UAP005

MULTISCRIBE

De CLARIS

Offrez à votre Apple II les possibilités de Mac Write. Avec ce logiciel, vous donnerez une touche professionnelle à tout votre travail.

REF. UAP007

PRINTSHOP

De BRODERBUND

Facile à utiliser, ce programme permet la création de cartes d'invitation, de cartes de vœux... Un best-seller.

REF. UAP009

PRINTSHOP COMPANION

De BRODERBUND

Compléments à PRINTSHOP. Nouvelles polices de caractères, nouvelles bordures, création de calendriers, éditeur graphique plus complet...

REF. UAP010

PROCMD

De GLEN BREDON

Ensemble d'utilitaires et de commandes Prodos, par l'auteur de PROSEL. Tout à fait indispensable.

REF. UAP011

PROGRAM WRITER

De BEAGLE BROS

Editeur Basic Applesoft. Permet de programmer avec souplesse. Nombreuses fonctions: renumérotation automatique, macro-commandes, éditeur de texte complet...

REF. UAP012

PROSEL*De GLEN BREDON*

Selecteur d'applications, lancement des programmes Prodos 8, Prodos 16, GS/OS, extinction automatique de l'écran, recherche de fichiers, dump des fichiers, mémoire cache, récupération de volumes abimés, programmes de copie universels, manipulation de fichiers, analyse de l'occupation d'un volume, réorganisation d'un volume...

REF. UAP 013

420⁺**PUBLISH IT***De TIMEWORKS*

Programme complet de PAO, il utilise une interface utilisateur Macintosh, produit des documents d'un très grande qualité, reconnaît les extensions mémoire y compris celle du GS, permet d'imprimer avec les caractères français, c'est un programme rapide et efficace.

REF. UAP 014

1500

PUBLISH IT: DESIGN IDEAS*De TIMEWORKS*

Ensemble d'exemples de mise en page et de modèles à ré-utiliser avec Publish It. Comprend des modèles de journaux, factures, publicités, entêtes de lettres, Etc...

REF. UAP015

350

PUBLISH IT:**EDUCATION GRAPHICS***De TIMEWORKS*

Série de dessins en double haute résolution utilisables dans Publish IT, ou tout autre programme de votre choix gérant les graphiques DHGR. Ces dessins ont pour thème l'Education, l'Ecole, l'Université, l'Etude, Etc...

REF. UAP016

350

PUBLISH IT:**PEOPLE - PLACES and THINGS***De TIMEWORKS*

Ensemble de dessins DHGR variés pour Publish IT ou tout autre programme de dessin ou de PAO gérant le graphisme DHGR.

REF. UAP 017

350

PUBLISH IT:**SYMBOLS AND SLOGANS***De TIMEWORKS*

Série de dessins DHGR vous permettant de fabriquer facilement des prospectus publicitaires de toute sorte.

REF. UAP 018

350

PUBLISH IT:**ART PORTFOLIO 4 IN 1***De TIMEWORKS*

Les quatre titres précédents pour un prix très intéressant. Une bibliothèque de dessins pour travailler en PAO sans avoir à dessiner soi même.

REF. UAP 008

990

GS FONT EDITOR*De BEAGLE BROS*

Programme permettant d'éditer les fontes de caractères de type MAC, celles utilisées par les programmes GS, TIMEOUT SUPERFONT, PUBLISH IT. Modifiez les polices existantes ou créez des polices personnelles.

REF. UAP006

JEUX APPLE II GS

4TH AND INCHES

De **ACCOLADE**

Jeu de football américain. Du réflexe et beaucoup de stratégie. Graphique correct et son réaliste. Compatible avec une carte stéréo. Pour amateurs du genre.

REF. JGS001

ALIEN MIND

De **PBI SOFTWARE**

Un des meilleurs jeu d'arcade sur ordinateur. Tout y est: le son, le graphisme, la diversité, le suspens; plus de dix niveaux avant d'en voir la fin. Un jeu unique car la seule version existante est sur GS. Le but du jeu est de détruire un alien qui a envahi une station orbitale. Pour y arriver, vous devrez trouver des clés, des outils pour l'ascenseur en panne, etc... A ne pas manquer.

REF. JGS002

ARKANOID

De **TAITO**

Enfin disponible sur notre Apple préféré, le célèbre jeu de briques version Café. 33 tableaux différents, rapide, la couleur du GS, la souris pour contrôler votre raquette, des heures d'angoisse en perspective. Très bons réflexes recommandés pour ce jeu d'arcade. Un must, et le tout en stéréo, sous GS/OS, donc ROMS 01 OBLIGATOIRES. Vous aimez les jeux d'arcade ? Alors, vous devez absolument avoir ARKANOID.

REF. JDS003

HARDBALL

De **ACCOLADE**

Superbe simulation de BASEBALL. Si vous ne connaissez pas encore ce sport, la seule vue de ce jeu vous donne envie de jouer. Un réalisme fou, on s'y croirait.

REF. JGS015

SILENT SERVICE

De **MICROPROSE**

Là, on s'assoit, et on oublie tout. Vous voilà promu capitaine d'un sous-marin qu'il va falloir mener à bon port. Mais, attention, l'ennemi guette, et il vous faudra décimer les convois ennemis, vous défendre des attaques aériennes, plonger et faire silence quand un destroyer vous cherchera au sonar. Ruse et stratégie sont de mise. Pour amateurs de superbe simulation. (compatible carte stéréo)

REF. JGS027

SKATE OR DIE

De **ELECTRONIC ARTS**

Tout est dit dans le titre. Patiner ou mourir. Vous voilà embarqué dans une série d'épreuves sur skate board. Le saut le plus haut, la descente la plus rapide, épreuve de force, d'agilité, joust, combat sur planche etc... et tout ça avec une musique démentielle et en stéréo. A ne pas rater.

REF. JGS028

TOMAHAWK

De **DATASOFT**

Simulation de combat aérien aux commandes d'un hélicoptère. Votre mission est de conquérir tous les territoires que vous survolez. Pour cela, vous disposez de missiles à têtes chercheuses, de missiles et d'une mitrailleuse. Attention, les munitions et le fuel s'épuisent vite, il vous faudra trouver les héliports et vous poser pour faire le plein. Sinon...

REF. JGS036

VEGAS GAMBLER

De **CALIFORNIA DREAMS**

Vous aimez le jeu et le hasard ? Avant de jouer vos économies, essayer vous à la roulette, au poker, au jackpot etc... sur votre GS. c'est beaucoup moins cher, sans aucun risques, et si bien fait que l'on s'y croirait.

REF. JGS041

WARLOCK

De **THREE SIXTY**

Encore un super jeu d'arcade. Votre mission est de rechercher divers objets et sorts dispersés dans la nature. Mais ce n'est pas chose facile car, zombies, fantômes et monstres en tout genre feront tout leur possible pour que vous n'y arriviez pas.

REF. JGS042

WINTER GAMES

De **EPYX**

Biathlon, saut au tremplin, patinage artistique, luge, sont une partie des records que vous devrez tenter de battre sur ces jeux olympiques d'hiver. Décors fantastiques, musiques variées... Recommandé pour jouer en famille. Stéréo

REF. JGS044

WORLD GAMES

De **EPYX**

Mêmes recommandations que pour WINTER GAMES, mais cette fois ci, les records à établir sont sur les haltères, le plongeon, le rodéo, le sumo, le saut de barils etc... Très bons graphiques, et musique en stéréo.

REF. JGS045

ZANY GOLF

De **ELECTRONIC ARTS**

Encore une exclusivité APPLE II gs. Si vous n'avez ni vu, ni entendu ZANY GOLF, vous n'avez encore rien vu des capacités graphiques et sonores de votre GS. ZANY GOLF, c'est la foire du Trône côté musique, et c'est un mini-golf côté jeu. Bourré d'humour, un trou est caché sous un hamburger qu'il faut faire sauter, un autre sous un moulin à vent, un autre au sommet d'une pyramide. Un vrai régal. Jusqu'à quatre joueurs.

REF. JGS046

DUNGEON MASTER*De FTL*

Le must des jeux de rôle. Graphiques saisissants, et un son qui vous fait sursauter quand il faut... du jamais vu sur micro. Pas un mot à saisir, tout est à la souris, prendre, lancer, manger, se défendre, dans un mouvement naturel et d'un seul geste avec votre souris. Superbe.

REF. JGS013

CHESS MASTER 2100*De ELECTRONIC ARTS*

Le meilleur jeu d'échecs jamais vu sur Apple. Jugez vous même. Echiquier en couleur en super haute résolution, vue en 2 ou 3 dimensions, rotation de l'échiquier, choix de la couleur des pièces, affichage des coups, du temps de réflexion, plus de 100 parties enregistrées, permet de rejouer un coup etc... Pauvre Mac !!! Même lui n'a pas pu suivre et pour finir il n'a même la parole. Bon courage.

REF. JGS008

STRIP POKER*De ARTWORX*

Si CHESS MASTER vous a donné mal à la tête, voilà de quoi vous détendre. Deux superbes créatures vous défient au poker mais couvrez vous bien, elles sont folles de vous et ne pensent qu'à vous dévêtir. Bluff où pas à vous d'être plus rapide.

REF. JGS031

DEFENDER OF THE CROWN*De CINEMAWARE*

Ivanohé est de retour. Gare aux envahisseurs !!! Vous voilà chevalier armé jusqu'aux dents pour conquérir forêts et prairies envahies. Au menu ? Attaques de châteaux avec les catapultes achetées en cours de progression, tournois, combats d'épée etc... Un jeu superbe, du son (stéréo), des paysages superbes, et des châteaux sublimes. Si vous êtes en difficulté

Robin des bois est là pour vous aider. Si vous réussissez le trône sera pour vous. Bonne chance.

REF. JGS010

CLUB BACKGAMMON*De CALIFORNIA DREAMS*

Le célèbre jeu de pions d'origine arménienne en SHR couleur sur votre gs. Jeu de réflexion et d'astuce très sympathique, rapide et malin. Pour amateurs du genre.

REF. JGS009

DESTROYER*De EPYX*

Le célèbre destroyer de l'Apple II E avec le son du gs. Jeu de réflexion et de haute stratégie. Plusieurs missions au démarrage du jeu des différents niveaux. Mission d'escorte, de bombardement, de destruction de convois, chasse sous marine au sonar avec tir de grenades appropriées, attaques aériennes, tout y est. A vous de prouver vos talents de stratège en guerre marine.

REF. JGSJGS012

SERVE AND VOLLEY*De ACCOLADE*

Joli jeu de tennis en shr. Plusieurs surfaces de jeu, différents niveaux de difficultés, possibilité de déterminer les points forts (ou faibles) de votre joueur. Se joue aussi bien à deux que seul. Le premier du genre sur gs qui surpasse Tennis Championship de ce bon vieux IIE.

REF. JGS024

TETRIS*De SPHERE*

Première alliance Américano-Soviétique nous donne ce formidable jeu de réflexes en shr GS. La meilleure version du jeu toute machine confondue; Comparée avec la version IBM ou ATARI et vous

verrez que vous possédez bien le meilleur micro-ordinateur du marché. Le but du jeu est de construire des lignes dans une fenêtre avec des pièces qui tombent en forme de barre, de T, etc... A chaque niveau différent la vitesse de descente augmente et votre temps de réflexion diminue. Très bon jeu.

REF. JGS034

THEXDER*De SIERRA ON LINE*

Super jeu d'arcade SHR couleur et stéréo. Couloirs et labyrinthes à traverser à l'aide d'un robot style transformer qui passe selon vos besoins de robot à une sorte d'avion. Carte stéréo vivement conseillée pour le son. Déjà un classique sur GS qui occupe son homme pour un bon bout de temps.

REF. JGS035

BUBBLE GHOST*De ACCOLADE*

Jeu d'arcade en SHR couleur. Vous êtes un super petit fantôme qui doit traverser quantité de tableaux. Simple !!! Pas du tout, car vous devez faire passer une bulle avec vous en soufflant dessus mais attention aux ventilateurs qui repoussent la bulle, ou aux clous disséminés ci et là qui crèvent votre précieuse bulle. Le principe est simple mais le jeu passionnant et d'une grande finesse (le fantôme devient tout rouge si on souffle trop longtemps etc...)

REF. JGS005

SUB BATTLE SIMULATOR*De EPYX*

Deuxième simulation de sous-marin GS. Sub battle contient un grand nombre de missions réellement vécues pendant la seconde guerre mondiale. Un niveau entraînement est disponible pour les débutants et des niveaux croissants pour les plus expérimentés. Tout à la souris en SHR couleur et stéréo.

REF. JGS032

SUPER STAR ICE HOCKEY*De MINDSCAPE*

Simulation de hockey sur glace très sympathique. Tout est permis (crochet d'un adversaire avec votre crosse). Assez rapide et joystick vivement conseillé. Se joue seul contre l'APPLE ou à deux joueurs.

REF. JGS033

STREET SPORTS SOCCER*De EPYX*

Jeu de football sur "terrain" de votre choix (dans une prairie, dans la rue). On choisit les équipes proposées ou, on se fait sa propre équipe en choisissant ses propres joueurs. Pas mal pour une première tentative.

REF. JGS030

SEA STRIKE*De PBI*

Vous avez un hélicoptère pour défendre vos navires. Le but du jeu est de détruire les mines, les navettes rapides, les missiles qui tentent de couler vos précieux bateaux. Un des premiers jeux d'arcade sur GS plutot réussi.

REF. JGS023

CAVERN COBRA*De PBI*

Encore un hélicoptère au service du bon contre les méchants. Votre mission est de détruire la base installée par l'ennemi mais d'abord il vous vaudra la trouver et pour cela vous disposez de grenades, de mitraillettes et de bombes. Il vous faudra prendre des ascenseurs pour descendre les différents niveaux mais seulement après avoir "nettoyé" le secteur de tout ennemi. Super jeu d'arcade compatible carte stéréo.

REF. JGS 006

FINAL ASSAULT*De EPYX*

Si l'altitude ne vous fait pas peur, si vous ne craignez pas le froid, si les avalanches et l'escalade sont votre truc, ce jeu est pour vous. Plusieurs montagnes de difficulté différente à escalader mais il faut entretenir votre forme et nourrir le sportif dans l'effort. Ne pas oublier de fixer sa corde de sécurité en cas de chute, de bien fixer ses pitons etc... Très bonne simulation qui vous donnera bien du fil à retordre.

REF. JGS014

MEAN 18*De ACCOLADE*

Excellente simulation de golf. Les terrains sont supers (et pas faciles), la difficulté des parcours est croissante. Possibilité de créer ses propres parcours sans oublier les nombreux disques "parcours MEAN 18" déjà disponibles. Choix des différents clubs, effets de balle, sans oublier les effets de vent qui n'ont pas été oubliés. A savourer.

REF. JGS020

IMPOSSIBLE MISSION II*De EPYX*

Version GS du célèbre IMPOSSIBLE MISSION de l'APPLE II E. Jeu dont le but est de retrouver des pièces et des bandes de sons qui sont dissimulées dans des placards, des bibliothèques, sous des tableaux et d'autres endroits encore..., mais de nombreux robots et divers pièges seront à éviter pour y arriver. Le nombre d'objets trouvés vous donnera accès à des terminaux qui vous permettront de désactiver les robots provisoirement etc...

REF. JGS016

CHAMPIONSHIP BASKETBALL*De ACTIVISION*

Simulation de basket pour un ou deux joueurs. Les graphiques sont sympas et le jeu assez rapide. Joystick vivement

conseillé. Attention au hors jeux etc... Le GS connaît parfaitement son affaire.

REF. JGS007

KING OF CHICAGO*De CINEMAWARE*

Qui sera le nouveau chef de gang de ce chigago des années 30. Graphisme super, pièges et embuscade en tout genre, attaques à la mitraillette, attentats à la bombe, une bonne guéguerre en perspective. Les animations sont très réussies. Un grand souci du détail est présent dans ce jeu pour lui donner un réalisme fou.

REF. JGS017

UNINVITED*De MINDSCAPE*

Vous venez d'avoir un accident de voiture juste devant un vieux manoir. Vous sortez de votre voiture et entrez dans ce manoir. Un orage commence à éclater et la pluie tombe. Votre première impression n'est pas très bonne. Tout est désert et les seules indications sur les éventuels propriétaires sont des signes sataniques sur le sol. Trop tard, vous êtes entré et maintenant il faut assumer. Qu'elle sera le denouement de ce superbe jeu d'aventures qui utilise pleinement les possibilités graphiques du II GS ? Bonne chance. BRRRR !!

REF. JGS039

MARBLE MADNESS*De ELECTRONIC ARTS*

Le but de ce jeu est très simple. Il s'agit de déplacer une bille sur des passages bien déterminés sans tomber dans les divers ravins et pièges de parcours. Le principal atout de ce jeu sont les superbes tableaux et vues en 3D. Ce jeu est resplendissant au niveau graphique. Beaucoup de patience et de précision dans vos déplacements pour arriver à la fin du jeu.

REF. JGS019

BLACK JACK ACADEMY*De ACTIVISION*

Très belle version de ce célèbre jeu de cartes maintenant bien connu en informatique. La meilleure version jamais faite sur APPLE. Possibilité du nombre de joueurs sur une table face à vous. Etre le plus près possible du chiffre 21 pour gagner. Le 21 étant le BLACK JACK. Un vrai régal pour les amateurs de cartes.

REF. JGS004

VEGAS CRAPS*De CALIFORNIA DREAMS*

Voici un super jeu de dés en 3D superbement réussi. De quoi faire palir les tables de craps de Las Vegas. Lancé des dés automatique et le tout accompagné de sons de circonstance.

REF. JGS040

MONTE CARLO*De PBI*

Deuxième version des jeux de casino sur GS. Réussie avec sons et graphiques de notre APPLE préféré. Quelques jeux complémentaires de VEGAS GAMBLER pour compléter votre collection et augmenter vos angoisses.

REF. JGS021

TRIANGO*De CALIFORNIA DREAMS*

Jeu de réflexion et de stratégie. Le jeu se compose d'un genre de quadrillage sur lequel il faut avec des pions faire un triangle en capturant dans la surface de votre triangle les pions adverses. Beaucoup d'astuces et de stratégie pour gagner contre le GS. Peut se jouer à deux personnes. Bien réfléchir et ne pas se précipiter.

REF. JGS038

DEJA VU*De MINDSCAPE*

Vous ne savez plus qui vous êtes. Vous avez été assommé. Par moments, des souvenirs vous reviennent. Errant dans un étrange building, vous découvrez un cadavre, une chambre de torture, un passage secret, les égouts... Mener votre enquête et découvrez le rôle que vous avez dans ce super jeu d'aventures policières. Entièrement jouable à la souris. Véritable monument du jeu d'aventures.

REF. JGS011

MANCALA*De CALIFORNIA DREAMS*

Adaptation à l'Apple II gs du très classique jeu de réflexion africain d'Awale. Seule une longue pratique de ce jeu vous permettra d'inquiéter votre partenaire informatique.

REF. JGS018

PIRATES*De MICROPROSE*

Vous voilà transporté aux temps de la flibuste. Superbe simulation, combat naval, duels, abordages, intrigues... Partez à la conquête des océans sans même vous mouiller.

REF. JGS022

SHANGAI*De ACTIVISION*

Jeu de Mah-jongg. Se joue en solitaire ou à plusieurs. Le but du jeu est de défaire le dragon en éliminant les tuiles qui le compose. Graphisme très agréable, un jeu de réflexion d'une rare qualité. Un grand classique à placer dans votre ludothèque.

REF. JGS026

**DEJA VU II***DE MINDSCAPE*

Jeu d'Aventures graphique interactif qui vous transporte dans le milieu de LAS VEGAS. Vous avez 7 jours pour sauver votre peau...

REF. JGS061

REVOLUTION 76*De BRITANNICA SOFTWARE*

Le destin de l'Amérique est entre vos mains avec cette simulation dynamique au niveau politique économique et des stratégies militaires

REF. JGS053

WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO ?*De BRODERBUND*

Ce grand classique est maintenant disponible sur GS avec des possibilités graphiques et sonores tout à fait étonnantes. Vous devez retrouver la femme qui dirige un gang et mettre fin à ses activités. Votre enquête vous fera découvrir le monde entier. Très bonne introduction à la géographie. Se joue entièrement à la souris.

REF. JGS060

WAR IN THE MIDDLE EARTH*De MELBOURNE HOUSE*

D'après le livre de Tolkien. Jeu de rôle et de stratégie. Le jeu est animé. C'est une lutte sans merci entre les forces du bien et du mal pour sauver le MIDDLE EARTH.

REF. JGS059



ARKANOID II (La revanche de DOH) De TAITO

Vous avez aimé la première partie de ce superbe jeu d'arcade, après des heures d'angoisse vous avez vaincu les 33 niveaux du jeu ! Ne vous réjouissez pas encore car ce n'est pas fini. TAITO contre attaque et les 67 niveaux qu'il vous a concocté ne sont pas des plus faciles; Barrières qui se reconstruisent, d'autres qui se déplacent etc... Heureusement de nouveau bonus vous y aideront Balle de plomb, multiplicateur de balle etc... A ne pas manquer. Le tout est bien sur en STEREO.

REF. JGS062

SILPHEED De SIERRA ON LINE

Enfin un jeu de tir comme il nous en manquait. Silpheed c'est la conquête de l'espace à bord d'un vaisseau spatial. Le graphisme est sympa le jeu ne manque pas d'embuche et le son est simplement géant. L'intro à elle seule est un vrai régal pour la vue (animation en 3 D dans l'espace et le son en stéréo). Le jeu est sur 2 disquettes et s'installe sur votre disque dur. Génial

REF. JGS055

GREAT WESTERN SHOOTOUT De FANFARE

Vous voilà devenu adjoint shérif, votre job est de nettoyer la ville avec votre colt. Jeu de tir très sympathique avec une multitude de niveaux représentant des décors classiques du far-west. Plus vous êtes habile, plus vos adversaires sont nombreux et coriaces. A voir pour le graphisme.

REF. JGS050



TEST DRIVE II De ACCOLADE

Si la conduite sportive est à votre goût, ce jeu est pour vous. Le but est très simple c'est tout simplement parcourir les nombreux parcours le plus rapidement (sans casser votre porsche ou votre ferrari bien sur) pied au plancher mais attention ! , la police routière guette et si vous êtes pris vous ne couperez pas du PV. Bon courage et n'essayez pas la même chose avec votre voiture car les malus montent en flèche .

REF. JGS056

TEST DRIVE II CALIFORNIA CHALLENGE

TEST DRIVE II SUPERCARS

Si vous êtes encore en vie il y a d'autres voitures avec TEST DRIVE II SUPERCARS et de nouveau parcours avec TEST DRIVE II CALIFORNIA CHALLENGE .

REF. JGS057 et JGS058

ROCKET RANGER De CINEMAWARE

Ce programme de jeu va vous apporter de l'action, du romantisme, de l'effroi ... Les Nazis sont sur le point de gagner la guerre; un groupe de scientifiques vous donne un jet, un pistolet à laser et une roue secrète de décodage. A l'aide de ce matériel vous devez sauver le monde de la botte hitlérienne. Très bon jeu d'action et de réflexion qui vous occupera de nombreuses heures. Reconnait les cartes stéréo. SUPERBE

REF. JGS054

CRYSTAL QUEST De CASADY & GREENE

Très bon jeu de réflexes. Ramassez les diamants. Evitez les monstres aux cris psychadéliques, les rayons laser, les mines... La version GS de ce jeu est plus rapide que celle du Mac II. Le son seul est un véritable régal. Plus de 30 niveaux de plus en plus fous. Notre essayeur de jeux en chef (Ne répétez pas que c'est le Président de ToolBox) n'a pas pu, malgré de nombreuses nuits blanches terminer ce petit chef d'oeuvre.

REF. JGS048

GNARLY GOLF De FANFARE

Ceci n'est pas un jeu de golf ordinaire. 18 trous tous plus fous les uns que les autres. Jouez dans un bloc opératoire, un grill, etc ...

REF. JGS049

JACK NICKLAUS GOLF De ACCOLADE

Amateur de Golf à vos clubs. Voici une simulation de golf de très bon niveau . Il faut savoir adapter son club au terrain et tenir compte du vent. Beaucoup de précision est nécessaire pour les 18 trous. A ne pas rater pour les amateurs du genre.

REF. JGS051

LASER FORCE De FANFARE

Jeu d'arcade en 3 D de la lignée de LODE RUNNER dont le but du jeu est de ramasser des cubes éparpillés un peu partout, sauf que là c'est avec le graphisme du gs. Prenant mais dommage que la gestion du joystick manque de précision.

REF. JGS052

**DARK CASTLE***De THREE SIXTY*

Votre mission est de renverser le Chevalier Noir. Avant cela vous devrez au péril de votre vie traverser quatorze zones de danger. Au début de ce périple vous n'avez pour vous défendre que quelques pierres; ne les gaspillez pas et visez juste ... N'oubliez pas de prendre les bouteilles d'exilir qui jonchent votre chemin. Superbe réalisation sur GS d'un grand classique sur le Mac. Tout à fait indispensable.

REF. JGS063

KALEIDOKUBES*De ARTWORX*

Vous avez aimé TETRIS ? Vous jouez encore souvent à SHANGAI ? Ce jeu est pour vous. La règle du jeu s'apprend en deux minutes. Ensuite vous devrez être plus rapide et plus fin que l'ordinateur pour mettre en place ces diaboliques petits carrés colorés dont vous devez vous débarrasser. Vous pouvez jouer contre l'ordinateur ou contre un adversaire humain. De toute façon votre principal adversaire sera le temps. Chaque partie est différente. C'est vous et votre adversaire qui créent la partie au fur et à mesure de son déroulement.

REF. JGS 047

**4TH AND INCHES TEAM
CONSTRUCTION DISK***De ACCOLADE*

Créer les équipes et les joueurs de votre choix pour 4TH AND INCHES. Vous pouvez maintenant avoir une équipe de super joueurs. Les possibilités sont pratiquement infinies.

REF. JGS 064

ET TRES BIENTOT

SWORD OF SODAN
KEEP THE THIEF
XENOCIDE
PINBALL WIZARD
BATTLE CHESS
SUPERPUZZLE
BARBARIAN
CAPTAIN BLOOD
HOSTAGE
TIMES OF LORE

N'HESITEZ PAS A NOUS CONTACTER

UTILITAIRES GS

**APPLE II GS CODE SAMPLER
VOLUME 1***De APPLE COMPUTER*

Exemples de code source d'applications Apple II GS qui utilisent la boîte à outils. Ce volume comprend les exemples suivants: un environnement vide, une démonstration d'animation, un contrôle des fenêtres, et un exemple sonore. Les sources sont au format APW en Assembleur et en C.

REF. UGS001

DESIGN YOUR OWN HOME*De ABRACADATA*

Ce programme permet de tracer des plans au sol, de bâtir une construction et de placer des détails de structure.

REF. UGS002

APPLEWORKS*De CLARIS*

La version II gs du célèbre programme. Intégré six fonctions: Traitement de textes, Tableur, Base de données, Pao, Graphisme, Communication. Un logiciel professionnel.

REF. UGS003

ART AND FILM DIRECTOR*De EPYX*

Conception et réalisation de dessins animés. Vous créez vos acteurs, leurs déplacements, pour finalement aboutir à un film complet.

REF. UGS004

CARTOONERS*De ELECTRONICS ART*

Fabriquer vos propres dessins animés. Facilement utilisable par les enfants. Possibilité d'ajouter de la musique à vos

dessins animés. Ce logiciel démontre que le GS est une machine rapide, tout à fait capable de faire de l'animation graphique.

REF. UGS005

DELUXE PAINT II*De ELECTRONIC ARTS*

Programme graphique très complet, facile à utiliser. Il a été conçu pour les artistes et pas pour les fanatiques d'informatique. Palette de 16 couleurs parmi 4096, dessin en 3D, animation de couleurs, rotations, etc... Un logiciel très puissant.

REF. UGS006

DIVERSI TUNE*De DIVERSIFIED SOFTWARE*

Programme musical. Votre GS se transforme en magnétophone d'une grande qualité musicale. Si vous possédez un clavier MIDI, vous pourrez composer vos morceaux favoris directement sur le GS avec 32 voies.

REF. UGS007

GRAPHIC EXCHANGE*De ROGER WAGNER PUBLISHING*

Avec ce programme, vous allez pouvoir faire des conversions entre tous les formats graphiques existants sur Apple II. Un dessin Printshop peut être converti en image Super Haute pour être utilisée dans Appleworks GS. Vos cliparts Newsroom sont récupérables dans Dazzle Draw. Vous pouvez capturer toute portion d'un écran graphique, puis si vous le désirez la redimensionner. Graphic Exchange reconnaît la Basse résolution, la Haute résolution, la Double Haute résolution, la Super Haute résolution (320 et 640), les dessins Printshop, les dessins Printshop GS, les photos et les cliparts de Newsroom. Graphic Exchange peut lire directement les disquettes Macintosh.

REF. UGS009

HYPERSTUDIO*De ROGER WAGNER PUBLISHING*

Un produit très attendu sur le GS. Avec la popularité d'Hypercard sur la Mac, et le désir des utilisateurs GS de combiner du graphique, du son et du texte, Hyperstudio est le programme qui intègre toutes ces fonctions sur le GS. Vous pourrez créer des cartes puis des piles de cartes, les relier par des boutons ainsi, l'utilisateur pourra se déplacer de carte en carte. Hyperstudio est livré avec une série de piles de démonstration, et avec un circuit de digitalisation du son.

REF. UGS011

INSTANT MUSIC*De ELECTRONIC ARTS*

Programme de musique. Vous pouvez visualiser les notes au moyen de touches de couleur. Original.

REF. UGS012

MACROMATE*De ROGER WAGNER PUBLISHING*

Imaginer que vous êtes dans votre traitement de textes et que vous faites correspondre un mot, une phrase ou une page entière à une seule touche du clavier. Vous pouvez ensuite récupérer votre texte dans n'importe quel autre logiciel. Macromate tape votre texte à 600 mots par minute, sans erreur, vous pouvez inclure dans vos macros des commandes de chargement et d'impression de documents; et même d'exécuter d'autres programmes. Une macro automatique au démarrage peut démarrer une disquette, charger Appleworks, charger un document, changer la date, imprimer, tout cela automatiquement. Macromate est fourni avec une collection de macros utilisables dans Appleworks et sous Basic. Il est bien entendu très facile de créer ses propres macros grâce à l'éditeur. Macromate est un CDA, c'est aussi cela qui fait toute sa puissance.

REF. UGS013

MERLIN 8/16 +*De ROGER WAGNER PUBLISHING*

Merlin 8/16 + comprend quatre versions de Merlin: Merlin 8 Dos 3.3 et Prodos, Merlin 16 sous Prodos 8, et maintenant Merlin 16+ sous Prodos 16 ou GS/OS. Editeur plein écran, Linker capable de générer un code objet relogeable, étiquettes locales, librairie de Macro pour le GS. Fonctionne et assemble sur 6502, 65C02, 65802 et 65816. Fourni avec Sourceror, un désassembleur qui crée des programmes sources à partir du code Héxa. Avec en prime, le source complet et commenté du Basic Applesoft. Glen Bredon est l'auteur de Merlin.

REF. UGS014

1400

TML BASIC*De TML SYSTEMS*

Avec ce Basic, vous écrirez des programmes bien plus compréhensibles que ceux écrits avec d'autres Basic. Noms de variables longs, indentation, boucles structurées, gestion de fichiers, et beaucoup d'autres fonctions faciliteront l'écriture de vos programmes. Ce système comprend un interpréteur de commandes, un éditeur, un compilateur, un linker et une librairie.

REF. UGS015

1200

BEAGLE WRITE*De BEAGLE BROS*

Mac write en couleur sur votre GS. Possibilité d'inclure des graphiques dans vos documents.

REF. UGS016

950

MUSIC STUDIO*De ACTIVISION*

Composer sur votre GS des symphonies, du rock, du jazz, des polkas... Compose, édite, imprime et joue avec jusqu'à quinze instruments possibles par morceaux, sur quatre voix, le tout en simultané.

REF. UGS017

850

ORCA/M*De BYTE WORKS*

Version améliorée de APW. Comprend un assembleur 65816 rapide et sophistiqué permettant de séparer votre programme en sous routines et en segments de datas, avec de vraies étiquettes locales ou globales. Vous pouvez appeler des librairies, passer des paramètres, définir des paramètres locaux et globaux, et appeler d'autres macros. Orca/m comprend un interpréteur de commandes de type Unix de près de 50 commandes, un linker puissant, capable de linker tout module OMF, un éditeur plein écran, une librairie de macros complète.

REF. UGS019

550

ORCA/DESKTOP*De BYTE WORKS*

Environnement complet de programmation pour Apple II gs. Facilite l'utilisation des compilateurs et assembleurs APW ou ORCA. Ajoute menus déroulants, fenêtres, le tout contrôlé à la souris. Le texte et les graphiques peuvent apparaître en même temps à l'écran, permettant ainsi de visualiser ensemble le code source et les résultats du programme. Orca/desktop comprend deux debuggers: un debugger du code source et un debugger du code natif.

REF. UGS020

490

PAINTWORKS GOLD*De ACTIVISION*

Le programme de dessins le plus puissant pour le GS. Un standard. Très facile d'utilisation, plus de 80 fonctions.

REF. UGS021

950

PRINTSHOP*De BRODERBUND*

Même usage que la version Apple II, mais avec en plus la couleur et la résolution graphique du GS.

REF. UGS022

500

PROGRAMMER'S COMPANION*De ADDISON WESLEY*

Sous forme de CDA, toutes les entrées de la Toolbox. Facilite la programmation et évite les erreurs de frappe.

REF. UGS023

700

SOFTSWITCH*De ROGER WAGNER PUBLISHING*

Permet d'installer en mémoire jusqu'à 9 programmes Apple 2, puis de passer de l'un à l'autre en appuyant sur une touche. Récupération des écrans graphiques. Softswitch est un CDA. De très nombreuses applications...

REF. UGS025

350

TML PASCAL*De TML SYSTEMS*

Compilateur pascal, pouvant accéder à tous les outils de la Toolbox, et créer des applications natives GS. Environnement de type Macintosh. Compile 6000 lignes à la minute. Compilation en mémoire ou sur disque.

REF. UGS026

1200

MUSIQUES DIVERSI TUNE

Les disquettes suivantes sont des disques de musiques pour le logiciel Diversi Tune.

AMERICAN FOLK / PATRIOTIC

REF. UGS027

BILL BASHAM ROCK IMPROVISATION

REF. UGS 028

CHRISTMAS SONGS

REF. UGS 029

CLASSICAL ORGAN FAVORITES

REF. UGS 030

GAY NINETIES

REF. UGS 031

GOSPEL SONGS

REF. UGS 032

HARPSICHORD DUETS

REF. UGS 033

JEWISH SONGS

REF. UGS 034

NATHEN PAGE JAZZ PIANO

REF. UGS 035

NATHEN PAGE STUDIO JAZZ

REF. UGS 036

GRAPHIC IMAGES: THINGS YOU SEE EVERY DAY

De OLTRAD GRAPHICS

Plus de 1400 images à utiliser dans les programmes GS. Thèmes variés: Affaires, école, religion, etc... 5 disquettes 3.5".

REF. UGS 037

ICONIX

De SO WHAT SOFTWARE

Iconix est une interface au Basic Applesoft pour que celui ci puisse accéder à la Super Haute Résolution graphique de l'Apple II GS. 16 nouvelles commandes sont ajoutées à l'Applesoft afin que vous puissiez travailler et faire de l'animation en SHGR.

REF. UGS 038

INSTANT SYNTHESIZER

De ELECTRONIC ARTS

Si vous voulez créer des instruments, des sons originaux et faire de la bonne musique, ce programme est pour vous. Transformez votre GS en studio d'enregistrement. Le logiciel reconnaît les cartes stéréo et les sorties MIDI compatibles Apple.

REF. UGS 039

MEDLEY

De MILIKEN PUBLISHING

Programme de PAO spécifique GS. Il permet de réaliser toutes vos idées de mise en page. Fourni avec un disque de clipart.

REF. UGS 040

ORCA/C

De BYTE WORKS INC

ORCA/C est le seul compilateur C ANSI disponible sur l'Apple II GS. Il est assez puissant pour le programmeur professionnel, et néanmoins assez facile à utiliser par le débutant. La mise au point des programmes est rapide et facile. Vous pouvez examiner le contenu des variables, voir leur valeur changer pendant l'exécution du programme, placer des points d'interruption, exécuter pas à pas, tracer, etc ...

Vous avez le choix entre deux environnements: une interface utilisateur de type Mac ou un environnement Shell de type Unix.

Vous pouvez créer des programmes SYS16, des CDA et des NDA.

ORCA/C est compatible avec APW C; vous pouvez ainsi reprendre vos anciens programmes. La documentation française est disponible; elle est très pédagogique dans la mesure où le C devient quelque

chose d'agréable à apprendre.

REF. UGS 041

PROSEL 16

De GLEN BREDON

Enfin disponible en France. Cette version de Prosel intègre tous les utilitaires de Prosel B en un seul fichier système. Sélecteur, utilitaire de copie, optimisation de disques, récupération de données abimées. Tout ce qui a fait le succès de Prosel a été conservé. Toutes les commandes sont disponibles avec le touche Pomme. Produit indispensable car c'est le seul actuellement qui est capable de travailler avec les fichiers de type du système 5.0 de GS/OS. La documentation française est disponible.

REF. UGS 042

**TDM THE DESKTOP MANAGER
De ON THREE**

Accessoires de bureau de type CDA vous permettant à tout moment et dans n'importe quel programme standard PB, P16 ou GS/OS de prendre des notes dans un callep, de faire des calculs très variés grâce à la calculatrice, de faire toutes les opérations disques classiques (copier, formater, renommer, etc...), de sauvegarder l'écran texte ou graphique dans un fichier sur disque (toutes les résolutions de l'Apple sont gérées), de faire des hards copies d'écran, etc...

REF. UGS 043

TML SPEECH TOOLKIT

De TML SYSTEMS

Ce complément aux produits TML permet de donner la parole à vos applications. Bien entendu vos programmes auront l'accent américain. Possibilité de jouer sur la nature de la voix.

REF. UGS 044

WORLD GEOGRAPH

De MECC

Atlas géographique et économique très à jour. C'est une véritable base de données que l'on peut interroger pour rechercher de l'information, extraire des cartes, comparer des données statistiques, etc...

REF. UGS045

DOMAINE PUBLIC

DISQUE DP1

CONVERTER

Programme en Shareware qui permet de convertir une image provenant d'un Apple 2 (HGR - DHGR) et de la transformer en une image utilisable avec un programme de dessin spécifique à l'Apple 2gs (GSPAINTE-DELUXEPAINT) Il est possible également de convertir des images provenant du Macintosh, de l'Atari 520 ST et du Commodore 64. Converter est un programme GS utilisant la souris.

DIGICOPY GS

Programme Shareware de copie de disquettes au standard Prodos. Entièrement souris, il vous permettra de réaliser des copies de sauvegarde à une vitesse appréciable.

DIGIPACK GS

Programme de compactage de disquettes au format Prodos. Il vous permettra de compacter vos disquettes afin de les archiver et de gagner environ 30% de l'espace total. Il sauvegarde la disquette sous la forme d'un fichier unique. Programme en Shareware, spécifique au GS et entièrement souris.

DIVERSI

Ensemble d'utilitaires Shareware sous Prodos pour GS.
 DIVERSI CACHE: Accélération des accès disques 3,50 (2gs)
 DIVERSI KEY: Macrocommandes dans tous vos programmes (2gs)
 DIVERSI COPY: 2 copieurs - disques 5,25 et disques 3,50
 DIVERSI HACK: Hard copy et accès permanent au moniteur GS

FONTVIEW

Programme GS permettant de visualiser à l'écran et d'imprimer toutes les polices de caractères (Fonts) disponibles pour 2gs. Il utilise les ressources de la Tool Box de votre Apple 2gs.

FREETERM

Programme GS de communication. Entièrement adapté au GS, il utilise la

souris, les menus déroulants... Il permet de configurer le type de transmission, de terminal et le modem.

ISOLA

Jeu de réflexion pour Apple 2gs. Vous jouez contre la machine en essayant de bloquer ses déplacements sur un damier. On joue à la souris; l'Apple 2gs est d'un très bon niveau.

OTHELLO

Jeu classique de Reversi. Spécifique au GS, on joue à la souris; le programme vous laissera peu de chances de gagner la partie.

PROARC

Programme Shareware de compactage de disquettes au standard Prodos.

SKEW FORMAT

Utilitaire de formatage sous Prodos. Il permet d'optimiser le formatage en tenant compte de l'entrelacement optimal de votre unité de disquettes ou disque dur. Permet ainsi d'accélérer les accès disques.

SUPER SYNTHÉ

Programme GS permettant de jouer de la musique sur un clavier de synthétiseur. Exploite les capacités musicales et sonores de l'Apple 2gs.

VACCINE

Programme pour Apple 2gs qui détectera les virus sur vos fichiers et vos disquettes ou disque dur. Il est capable de détecter les routines de formatage, les accès non-standards aux outils de la Tool Box. Excellent programme anti-virus.

FONTS GS

Dans ce sous-catalogue vous trouverez de très nombreuses fonts de caractères utilisables avec tous les programmes spécifiques au GS ainsi qu'avec PUBLISH IT! et TimeOut Superfont.

REF. DP001

DISQUE DP2

INSTALL DA

Ce programme va vous permettre d'installer des accessoires de bureau CDA et NDA sans avoir à les placer dans le sous-catalogue DESK.ACDS de votre disquette système. Grâce à lui, vous allez pouvoir tester facilement les très nombreux accessoires de cette disquette.

CDA

C'est dans ce sous catalogue que vous trouverez les Classic Desk Accessories (CDA) de cette disquette. Ce sont des accessoires qui sont disponibles lorsque l'on fait au clavier <CTRL POMME ESC>. Vous y trouverez des CDA de type varié.(Horloges-Programmation-Calendar-Sauvegarde de graphiques...).

Voici leur liste:

- ALARME:Horloge programmable
- AREA CODE TABLE:Tous les indicatifs
- ASCII TABLE:Une table Ascii
- CALENDAR:Calendrier perpétuel
- CALENDRIER:Calendrier perpétuel VF
- CLOCK:Pendule classique
- DISKINFO:Affiche le nom des disques
- EXPLORER:Recherche dans la Ram
- LOADUMP:Hard copie
- MANGLER:Utilitaire reprogrammation
- MASTER:Regroupe plusieurs CDA
- PIC SAVER:Sauvegarde de page graphique
- TYPEWRITER:Machine à écrire
- NIFTYLIST:Utilitaire programmation

NDA

C'est dans ce sous-catalogue que vous trouverez tous les New Desk Accessories (NDA) de cette disquette. Ce sont des accessoires qui sont disponibles à partir du menu Pomme de n'importe quelle application Apple 2gs. Voici leur liste:

- ALARM CLOCK:Pendule avec alarme
- ANACLOCK:Pendule simple
- ANALOG CLOCK:Pendule à aiguille
- ASCII:Table Ascii
- ASCII 2:Table Ascii
- ATTRIBUTES:Liste des disques en ligne
- CLAVIER VF:Mettre en VF les Fonts GS
- CONTROL PANEL:Accès au Control Panel
- ENIGMA:Jeu de réflexion
- MEM:Mémoire libre
- MEMORY:Mémoire libre
- MEMORY 2:Mémoire libre et Ram Disk
- MENU CLOCK:Installation d'une pendule
- MGB CLOCK:Pendule
- MOUSE:Renseignement sur la souris

MR APPLE: La pomme clignote
 POSITION SOURIS: Comme son nom l'indique
 PUZZLE: Jeu de chiffres
 PUZZLE 2: Jeu de lettres
 SAVER: Sauvegarde de l'écran graphique
 SHOW TEXT: Afficher les fichiers texte
 STR: Afficher les fichiers texte
 SYSTEM LOCK: Verrouillage par un code
 TWO APPLES: Deux menus Pomme
 VISUALIZER: Afficher-imprimer du texte

GS FUN PACK

Une série de NDA distribuée en Shareware ; ne pas oublier de rétribuer les auteurs.

CHRONOGRAPH: Un magnifique chrono
 DOODLE PAD: Un calepin électronique
 FADE OUT: Une petite plaisanterie...
 MEM CHECK: Vérification de votre RAM
 MOUSE INFO: Information sur la souris
 MTIME HM: Installation d'une horloge
 MTIME HMS: Idem avec secondes en +
 ON LINE: Liste des vol.Prodos en ligne
 PRODOSFILER: Copier, effacer, renommer
 PREFIX: Prefix courant

Vous trouverez en supplément le programme Beep qui remplacera le beep de l'apple 2 par un éclat de rire ou par le son digitalisé de votre choix. Pour cela, vous devez copier BEEP.CODE, BEEP.BOOT et BEEP.SOUND dans le sous-catalogue System.Setup de votre disquette système.

PANEL

Accessoire de bureau qui facilite l'accès et les réglages au Control Panel. Tout est modifiable avec la souris.

PB CDA

C'est un programme (uniquement pour 2gs) qui vous permettra de charger les CDA que vous désirez à partir du Prodos B sans charger le système du GS.

REF. DP002

DISQUE DP3

POLYSSON

C'est un programme français de qualité du domaine public destiné aux utilisateurs musiciens de l'Apple 2gs. Polysson se présente sous la forme d'un clavier de synthétiseur sur lequel vous

allez pouvoir jouer tous les sons qui vous passeront en tête. Polysson exploite à fond les possibilités sonores et musicales de votre Apple 2gs. Le programme utilise les ressources du GS (menus déroulants - fenêtres-boîtes de dialogue-souris...). Le programme a été écrit pour être manipulé par des enfants, de telle manière qu'ils ne puissent pas endommager les données qui se trouvent sur disquette.

REF. DP003

DISQUE DP4

JEUX DE LETTRES

C'est un programme français destinés aux utilisateurs de l'Apple 2gs.

Les amoureux des mots y trouveront leur bonheur. Jeux de lettres comporte trois jeux distincts.

ANAGRAMME: L'ordinateur vous propose un mot, vous devez trouver tous les anagrammes possibles que l'on peut former avec ce mot.

BOGGLE: Jeu de lettres maintenant classique, l'ordinateur vous propose neuf lettres avec lesquelles vous devez former le maximum de mots.

LE MOT LE PLUS LONG: Jeu très célèbre, à partir de neuf lettres tirées au hasard, vous devez trouver le mot le plus long que l'on peut former avec elles.

JEUX DE LETTRES est un programme spécifique GS, il se manipule à la souris, sa grande force de jeu vient du fait qu'il utilise un dictionnaire de plus de 20000 mots. C'est pour cette raison, que vous aurez beaucoup de mal à la battre ou même à égaler ses performances.

REF. DP004

DISQUE DP5

CASINO SOLITAIRE

Jeu de cartes. Vous devez faire sauter la banque.

F1 RACE

Jeu de formule 1. Pilotage d'un bolide de course. La voiture se contrôle à la souris. Gare aux crash ! Ne pas oublier de ravitailler.

MEDIEVAL WARGAME

Jeu de guerre. A vous de montrer que vous êtes meilleur stratège que le GS. Ce n'est pas gagné d'avance.

MYSTERY COLORS

Jeu de mastermind. Beaucoup de logique pour deviner la bonne combinaison de couleurs.

REF. DP005

DISQUE DP6

FONT EDIT

Editeur de polices de caractères pour GS. Vous allez enfin pouvoir modifier ou créer vos propres fonts. Très utile.

ICONED

Editeur d'icônes pour le Finder. Personnaliser votre système en ajoutant de sympathiques icônes sur votre bureau. Permet de créer ou de modifier les icônes existantes.

BANQUE D'ICONES

Collection d'une centaine d'icônes utilisables dans ICONED.

REF. DP006

DISQUE DP7

BOUNCE IT

Comme casse-briques, ce n'est pas Arkanoid, mais c'est tout de même très amusant. Très bons effets sonores.

YAHTZEE

Jeu de dés. L'équivalent du jeu des 5000. très intéressant.

REF. DP007

DISQUE DP8

GASBER TEST

Test de personnalité en une centaine de questions. Très perspicace sur la personne que vous êtes.

REF. DP008

FONTES TYPE MAC

Il s'agit de polices de caractères graphiques issues du Macintosh, qui servent de fontes système au GS, mais qui fonctionnent aussi parfaitement sur Ile et Iic avec TimeOut SuperFonts, Publish It, ou 816 Paint. Le nombre qui suit le nom de la fonte indique la taille des caractères, en nombre de points. Si vous voulez éditer ces fontes, pour par exemple les franciser, il vous faut un éditeur de fontes, du genre Font Edit. Ces fontes sont utilisables dans toutes les applications GS: Appleworks GS, Paintworks Gold etc...

DISQUE DP9

FONTES GS001

ABA DUMP 18 - ABBEYDECCO 14 28 - ABERDEEN 12 24 - AKASHI 12 - ALEXIS 24 - ALICE 9 12 18 24 - AMSLAN 18 - ANDOVER 12 - APL 12 - APPLE I 18 - ARABIC 24 - ASCII 12 - ASL FINGER 14 18 24 36 - ATHENS 18 - AUSTIN 9 - AUSTIN ECON 9 10 12 18 20 24 - AVANT GARDE 10 12 14 18 24 - BABYLON 9 -18 - BARNETT 12 18 - BASEL 24 48 - BERKELEY 18

REF. DP009

DISQUE DP10

FONTES GS002

BETA ITALIC 18 24 36 48 - BLOCKBUSTER 36 - BOISE 9 18 - BOMBAY 12 24 - BOOK 36 - BOOKMAN 10 12 14 18 24 - BORDER 12 - BOSTON 7 8 9 10 12 14 16 18 20 24 - BOUTON 24 - BRENNERO 12 24 - BROADWAY 24 - BROADWAY E 14 18 - BUBBLES 14

REF. DP010

DISQUE DP11

FONTES GS003

BUBBLES 24 - CAIRO 9 18 36 - CALLIGRAPHY 24 36 72 - CAMELOT 12 18 24 - CANDY 24 - CAPCANAVERAL 9 - CARMEL 12 18 24 - CARTOON 12 - CASEY 12 24 - CAVANAUGH 18 36 - CELTIC 72 - CENTURY 18 24 - CHICAGO NIGHT 12 - CHICAGO 12 18 24 - CHICMATH 9

12 18 24 - CHIVALRY 18 - CHUGACH 12 - CIAO 12 24

REF. DP011

DISQUE DP12

FONTES GS004

CIRTH 24 48 - CLAY WIL MAJUS 72 - CLAY WIL MINUS 72 - CLINTON 24 - COLVILLE 9 - COOPER 9 18 - COPENH GEN 9 12 18 24 - COSMO BLACK 72 - COURIER 9 10 12 14 18 20 24 - COVENTRY 12 - CREAM 9 12 14 - CREAMY 10 12 20 24 - CROSS 24 - CUPERTINO 12

REF. DP012

DISQUE DP13

FONTES GS005

CUPERTINO 24 - CURSIVE 12 24 - CYRIL 12 - CYRILLIC 12 - DALI 12 24 - DALLAS 9 12 24 - DEEP BOX 36 - DEERFIELD 9 10 12 24 - DESPLAINES 9 10 12 18 36 - DETROIT 9 24 - DEVERILL 41 72 - DIACRITICS 9 12 18 24 - DOTS 24 - EAST ORANGE 12 18 - EGYPT ALPH 18 - ELITE 12 - ELVISH 12 - EXETER 12 13 - FLETCHER 12 18 24 - FLORENCE 12

REF. DP013

DISQUE DP14

FONTES GS006

FLORENCE 24 - FRAZIER 9 12 18 24 - FUTURE 9 12 18 24 - GENEVA 9 10 12 14 18 20 24 - GENMATH 9 10 12 14 18 20 24 - GILBERT SHEL 72 - GREEK 10 12 20 24 - GREENBAY 18 24 - HAM 14 - HEBREW 18 - HELVETICA 9 10 12 14 18 24 - HOLLYWOOD 12 24

REF. DP014

DISQUE DP15

FONTES GS007

HOOD RIVER 12 - HUNT 18 - ICON 12 - INFO 36 - INTERNAT 12 24 -

ISENGARD 18 - JERSEY 12 - JERSEY BOLD 14 - JOE CLEMENT 9 - JUNEAU 9 10 12 18 20 - KAPPA BOLD 12 18 24 48 - KAWASAKI 12 24 - KEYMAP 12 - KIM DEITCH 12 18 72 - KLINGON 24 48 - KUTAIISI 9 12 24 - LAMBDA 24 -36

REF. DP015

DISQUE DP16

FONTES GS008

LAMBDA 48 - LARR 12 - LAS VEGAS 18 - LEAVENWORTH 36 - LINEAL 18 - LITTLE BOX 18 - LIVERPOOL 12 18 24 - LONDON 18 36 - LONG BEACH 12 14 - LONG ISLAND 12 18 - LOS ANGELES 12 24 - LYON 12 - MADISON 24 48 - MAISONLAFFIT 24 - MARIE 12 - MATH 12 - MAUBEUGE 24 - METROPOLIS 12 - MICROBOSTON 18 24 - MICRO SON 10 - MILANO 12 24 - MILLENNIA 12 - MINIBOSTON 12 24 - MISCPPIX 24

REF. DP016

DISQUE DP17

FONTES GS009

MOBILE 18 - MONACO 9 12 - MONTREAL 9 12 18 24 - MOS EISLEY 12 24 - MOSCOW 12 24 - MUSIC 24 - N HELVETNAR 10 12 14 18 24 - NEW HAVEN 24 36 - NEW YORK 9 10 12 14 18 20 24 36 - NEWCENTSCHBK 10 12 14 24 - NU BLACK 24 36

REF. DP017

DISQUE DP18

FONTES GS010

NU BLACK 48 - NY ITALIC 18 - NY NIGHT 12 24 - OLD ENGLISH 18 36 - OMEGA 24 48 - OPHIR 12 24 - ORN ARABIC 24 - OTTAWA 9 10 12 18 20 24 - OXFORD 24 36 - PAINT 18 - PALATINO 10 12 14 18 24 - PARIS 9 12 18

REF. DP018

DISQUE DP19

FONTES GS011

PARIS 24 - PARK AVENUE 18 - PHI
DISPLAY 24 - PHILLY 9 10 12 18 20
24 - PHOENIX 12 14 - PICA 12 -
PREMIERE 24 - RANGERS 18 -
RAVENA 12 24 - RAVINIA 18 36 -
REHOVOT 10 12 20 24 - RHO
SEMIBOLD 24 36 - RICK GRIFFIN 72 -
ROB WILLIAMS 36 - ROME 9 18 36 -
RUNES 12 24

REF. DP019

DISQUE DP 20

FONTES GS012

RUSSIAN 10 12 20 - SAIGON 12 18
24 - SAN DIEGO 18 - SAN QUENTIN 24
- SAN FRANCISCO 18 - SANTA
MONICA 24 - SANTIAGO 12 - SCAN 48
72 - SCRIPT 36 - SCRIPT MATH 12 -
SEATTLE 10 12 20 24 - SEATTLE RICE
12 24 - SHADOW BOX 36 - SHASTON
16 - SHOPPE 24 - SIERRA 12 24 -
SIGMA 12 - SILICON VAL 12 - SMALL
9 - SPAIN 72 - SPARTA 10

REF. DP020

DISQUE DP21

FONTES GS013

SPARTA 20 - SQUARE SERIF 24 -
STAR FLEET 9 12 18 24 - STAR TREK
12 18 24 36 48 - STATES 24 -
STENCIL 12 24 - STILETTO 14 28 -
STUTTART 9 12 18 24 - SUB
SCIENTIF 24 - SUNNYVALE 18 24 -
SUP SCIENTIF 24 - SWIFT 8 16 24 36
- SYDNEY 12 24 48 - SYMBOL 9 12
18 24

REF. DP021

DISQUE DP22

FONTES GS014

TALIESIN 18 - THAMES 24 - THETA 24
- TIFFANY 12 24 - TILE 18 24 -
TIMES 9 10 12 14 18 24 - TOKYO 12
14 - TOMBSTONE 24 - TORONTO 9 12
14 18 - TOYLAND1 36 - TOYLAND2 36
- TREKFONT 12 - TUCSON 10 - TYPE
12 - ULTRA 12 - UNCIAL 12 18 -
UTILITY 12 - VANCOUVER 9 10 12 14
18 20 24 - VECTORS 9 12 - VENICE

12 14 24 28

REF. DP022

DISQUE DP23

FONTES GS015

WALLA WALLA 12 - WARTBURG 18 36
- WASHINGTONDC 9 12 18 24 -
WESTWOOD 18 36 - WHITE SHADOW
48 - WILLIAMSBURG 12 - WILLODALE
9 12 14 18 24 - WILMETTE 9 10 12
18 36 72 - WOODSTOCK 12 24 -
ZAPFCHANCERY 10 12 14 18 24 -
ZAPFDINGBATS 12 24 - ZETA BOLD 24

REF. DP023

FONTES PUBLISH IT

Les disquettes de polices de caractères
GS DP9 à DP23 sont aussi disponibles
au format utilisé par Publish It. Elles
sont francisées et permettent ainsi de
travailler en français dans ce logiciel de
PAO. Ces disquettes de fontes sont
référéncées de DP24 à DP38.

DOMAINE PUBLIC ...

DISQUE DP39

CHEAPINT

Logiciel de dessin très complet. Vous
trouvez dans ce logiciel toutes les
fonctions classiques des programmes
graphiques. Facile à utiliser, nous vous
le proposons donc en shareware.
N'oubliez pas de rétribuer l'auteur:
dollars, disquettes, bouteille de whisky
ou tout autre cadeau qui lui fera plaisir.

REF. DP039

DISQUE DP40

FONTASM

Incroyable ! Ce programme est un
éditeur de fontes de caractères de type
GS. Ecrit par un français et diffusé en

shareware. Vous trouverez sur la
disquette deux versions: une version
française et une version américaine
accompagnées de la documentation dans
les deux langues. N'oubliez pas de
rétribuer l'auteur de ce programme, son
adresse est donnée dans le Menu
Pomme; il est en France, et vous n'avez
pas l'excuse de ne pas savoir comment
envoyer un mandat international. Ceci
dit, le logiciel est absolument complet. Il
est maintenant agréable de travailler sur
les polices de caractères, de les
visualiser, de les modifier, de les
agrandir etc...

REF. DP040

DISQUE DP41

JEU DE SCRABBLE

Vous trouvez sur cette disquette une
version limitée de jeu de Scrabble. Cette
version contient un dictionnaire de
20000 mots, ne reconnaît pas les
pluriels et les conjugaisons, mais a un
niveau de jeu tout à fait remarquable.
Vous pourrez contacter directement
l'auteur pour qu'il vous vende la version
définitive et complète de ce jeu.

REF. DP041

DISQUE DP42

AS THE LINK TURNS

Superbe jeu d'Arcade plein d'astuces et
d'humour. Le but du jeu est de détruire
des Macs. Ce jeu est d'un niveau à faire
païr les softs commerciaux tant au
niveau graphique que sonore. Pleins de
surprises à découvrir à mesure que l'on
joue.

REF. DP042

DISQUE DP43

COPY KILLERS

Jeu d'Arcade. Votre mission est de
détruire les pirates qui sèment des
virus dans un gros système
informatique. Il vous faudra beaucoup de
patience et d'habilité pour mettre hors
course tous ces horribles personnages.
Le son de ce jeu est très prenant...

REF. DP043

DISQUE DP44**QUADRONOME**

Superbe jeu de raquette par les auteurs de Xenocide. Très rapide il vous sera très difficile de rattraper cette maudite balle. Jeu en 3D et en stéréo. Un vrai défi ... Tout à fait indispensable pour les sportifs du GS.

REF. DP044

DISQUE DP45**JEUX DIVERS**

BLACKJACK: Jeu de 21 très connu.
OTHELLO: Jeu de Reversi en Français.
FOUR IN A ROW: Alignez 4 pions ...
CONCENTRATE: Jeu de mémoire.
QUADOMINO: Petit Tetris en NDA.
MUSIC GAME: Exercez votre mémoire.

REF. DP045

DISQUE DP46**JEUX DIVERS**

ANISHOW: Visualisation d'animations.
BACKGAMMON: Jeu de jaquet.
BIORYTME: Analyse de vos byorythmes.
VIDEO POKER: Machine à jouer au poker.

REF. DP046

DISQUE DP47**UTILITAIRES DIVERS**

DIRMAP: Analyse de vos disquettes.
CUSTOM GS/OS: Personnaliser GS/OS.
DESK EDITOR: Personnaliser le Finder.
BACK RESTORE: Sauvegarder la BRAM.
FONT INFO: Analyse des fontes.
DICED: Editeur d'icônes.
FONT FACTORY: Editeur de polices.
INSTALL DA FONT: Très précieux...

REF. DP047

DISQUE DP48**UTILITAIRES DIVERS**

DIALOG MAKER: La Toolbox sans programmer.
JUMPSTART: Un concurrent pour le Finder.
SQUIRT 16: Encore un concurrent au Finder.

REF. DP048

DISQUE DP49**INSIDE APPLE GS**

Toute la documentation de la Toolbox sous la main. Très pratique pour les programmeurs.

REF. DPO49

LIBRAIRIE

APPLE II C TECHNICAL MANUAL

De APPLE COMPUTER

Un guide pour les programmeurs en langage machine, et les spécialistes du hard. Couvre complètement le 2c, entrées-sorties, clavier, haut parleur, vidéo, lecteurs de disquettes, ports série, souris. Listing des Roms, photos, diagrammes, schémas détaillés. 543 pgs.

REF L001

300

APPLE II E TECHNICAL MANUAL

De APPLE COMPUTER

Concerne les programmeurs les plus forts. Ce manuel décrit les opérations internes du IIe, organisation de la mémoire, périphériques, hardware, listing des Roms. 381 pgs.

REF. L002

300

APPLESOFT BASIC PROGRAMMER'S MANUAL

De APPLE COMPUTER

Ce manuel décrit dans les moindres détails toutes les caractéristiques de l'Applesoft. Explique le graphisme HI-RES et l'animation graphique.

REF. L003

270

BENEATH APPLE DOS

De QUALITY SOFTWARE

Structure et organisation du DOS, listing complet des commandes DOS, comment utiliser ces commandes en assembleur.

REF. L004

150

BENEATH APPLE PRODOS

De QUALITY SOFTWARE

Structure et organisation du PRODOS, listing complet des commandes PRODOS, comment utiliser ces commandes en assembleur, listing du Basic Interpreter.

Exemples de programmes utilitaires.

REF. L005

250

PRODOS 8 TECH. MANUAL

De APPLE COMPUTER

Le livre le plus complet et le plus abordable sur le fonctionnement du PRODOS.

REF. L006

350

ADVANCED PROGRAMMING TECHNIQUES FOR THE APPLE II GS TOOL BOX

De COMPUTE

Apprentissage à la programmation de la ToolBox, assembleur et C. Nombreux exemples de programmes, icônes, menus, fenêtre, boîtes de dialogue, accessoires de bureau, interruptions, Prodos 16.

REF. L007

300

APPLE II GS ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING

De BANTAM

Une introduction à l'assembleur et à APW. Explication du jeu d'instructions. Macro-commandes, accès à la ToolBox. Nombreux exemples.

REF. L008

300

APPLE II GS FIRMWARE REFERENCE

De APPLE COMPUTER

Description des routines de la Rom de l'Apple II gs (à l'exception du Basic et de la ToolBox). Routines d'interruption, I/O, ports série, disque. Description du moniteur.

REF. L009

300

APPLE II GS HARDWARE REFERENCE

De APPLE COMPUTER

Description de tout le hardware du GS. Spécifications mécaniques et électriques de tous les slots, des ports et des autres connecteurs. Description du microprocesseur, organisation de la mémoire, Super Hi-Res, son, ADB.

REF. L010

290

APPLE II GS MACHINE LANGUAGE FOR BEGINNERS

De COMPUTE

Si vous débutez en assembleur, ce livre est pour vous. Tutorial et manuel de référence. Très bien fait. Ecrit par Roger Wagner.

REF. L011

350

APPLE II GS TECH. REFERENCE

De MCGRAW HILL

700 pages bourrées d'informations techniques sur le GS. Architecture du système, ROM, I/O, ToolBox, graphisme, sons, accessoires de bureau, Appletalk etc... Exemples de programmes.

REF. L012

300

APPLE II GS TOOLBOX REFERENCE VOL. 1

De APPLE COMPUTER

Tous les appels de la ToolBox décrits un à un. Desktop, Control Manager, Desk Manager, Dialog Manager, Event Manager, Font Manager, Integer Math, LineEdit, Memory Manager, Menu Manager, Miscellaneous Tool Set.

REF. L013

300

**APPLE II GS TOOLBOX
REFERENCE VOL. 2***De APPLE COMPUTER*

Suite du précédent. QUICK DRAW II, SANE, Scheduler, Scrap Manager, Sound Manager, Standard File Operations, Text Tools, Tool Locator, Window Manager, et comment écrire votre outil.

REF. L014

300

EXPLORING THE APPLE II GS*De ADDISON WESLEY*

Cette introduction technique couvre le 65816, APW, Prodos 16, la gestion de la mémoire, les graphiques en Super Haute. Le livre est accessible aux débutants.

REF. L015

300

**EXPLORING APPLE GS/OS AND
PRODOS 8***De ADDISON WESLEY*

Présente avec grands détails ces deux systèmes d'exploitation. Couvre aussi BASIC SYSTEM. Livre de référence.

REF. L016

250

PRODOS 16 REF. MANUAL*De APPLE COMPUTER*

Description détaillée de Prodos 16. Comprend le Système Loader.

REF. L017

350

**PROGRAMMER'S INTRODUCTION
TO THE APPLE II GS***De APPLE COMPUTER*

Introduction progressive et générale à la programmation du GS. Utilisation des outils. Explication d'un programme complet HODGE PODGE.

REF. L018

390

**PROGRAMMING THE 65816
INCLUDING THE 6502, 65C02
AND 65802***De BRADY*

Le livre de référence de nos microprocesseurs adorés. Une vraie bible. Tout y est expliqué dans le moindre détail. Jeu d'instructions, exemples. Indispensable.

REF. L019

300

**PROGRAMMING THE APPLE II
GS IN ASSEMBLY LANGUAGE***De BRADY*

Survol de la machine et du processeur, tutorial sur APW, la ToolBox, très nombreux exemples...

REF. L020

300

**TECHNICAL INTRODUCTION TO
THE APPLE II GS***De APPLE COMPUTER*

Ce livre décrit les différences entre l'Apple IIe et le GS. Introduction à APW.

REF. L021

250

USING APPLEWORKS 6S*De BROWN*

Tout sur l'utilisation d'Appleworks GS. Ce livre est bourré d'exemples. Conseillé pour les personnes qui veulent exploiter à fond ce logiciel hors du commun.

REF. L022

300

MASTERING II GS TOOLBOX*De COMPUTE*

Le livre qui va le plus loin dans l'étude de la boîte à outils de l'Apple IIgs. Graphique, son, manipulation de fichiers, organisation mémoire, organisation des disques. Tous est expliqué. Pour utilisateurs avertis.

REF. L023

300

Association **TOOLBOX**

35 BD RICHARD WALLACE - 92800 PUTEAUX

TEL.: 39 - 89 - 57 - 21 ou 47 - 72 - 27 - 36

VIVE L'APPLE 2 !

Utilisateurs d'Apple 2, ceci vous concerne.

Enfin, vous allez pouvoir faire décoller votre ordinateur favori

*Des logiciels accompagnés de notices en français, du matériel, des occasions, une équipe technique à votre disposition ... #
était temps !*

Comme vous, il y a de nombreuses années, nous avons craqué pour Apple; de l'Apple 2+ jusqu'au petit dernier le GS. L'évolution continuera. Rien à dire, nous possédons un ordinateur formidable capable de prouesses à faire palir les tristes tenants de l'informatique industrielle. Nos machines sont vraiment révolutionnaires, la politique commerciale d'Apple France est des plus ambiguë. La solution est simple, c'est à nous utilisateurs de nous prendre en main, de former un club, une coopérative d'achat, et de faire le nécessaire pour que nos ordinateurs ne soient pas des laissés pour compte d'Apple.

*Nous avons donc créé l'Association **TOOLBOX**, et nous vous proposons dès aujourd'hui d'en devenir membre.*

La cotisation pour une année s'élève à 250 Francs.

*Une fois votre adhésion acceptée, voici les avantages auxquels vous aurez droit en tant que membre de **TOOLBOX**.*

- **ACHAT** DE LOGICIELS LUDIQUES ET UTILITAIRES
- **ACHAT** DE MATERIEL ET DE CARTE D'EXTENSION
- **REPRISE** DES SOFS ACHETES A L'ASSOCIATION
- **DIFFUSION** DE PROGRAMMES DU DOMAINE PUBLIC
- **REALISATION** DE CABLES SPECIFIQUES A LA DEMANDE
- **NOTICES** D'UTILISATION EN FRANCAIS
- **SUPPORT** TECHNIQUE SUR TOUS LES PRODUITS TOOLBOX
- **IMPORTATION** OU **REALISATION** DE LOGICIELS SELON VOS BESOINS
- **CATALOGUE** DES PRODUITS TOUS LES TRIMESTRES
- **DES OCCASIONS** ET **DES PROMOTIONS** CHAQUE TRIMESTRE



En outre, selon le succès rencontré par l'Association, nous vous proposons d'ajouter au catalogue de nos produits une partie rédactionnelle, c'est à vous, futurs adhérents de nous envoyer vos contributions. De plus, si parmi vous il y a des développeurs souhaitant diffuser plus

largement leurs programmes, nous sommes tout à fait disposés à diffuser les créations les plus originales .

Alors, n'hésitez pas, et rejoignez de suite nos nombreux adhérents. Vous montrerez que l'Apple 2 est une machine vivante, et vous pourrez ainsi disposer des logiciels et des matériels les plus performants du moment pour repousser encore les limites physiques de votre Apple 2.

ASSOCIATION TOOLBOX TARIFS SEPTEMBRE 1989

CODE	DESIGNATION	PRIX TTC
<h1>PROMOTIONS</h1>		
JGS048 JGS049 JGS054 JGS056 JGS057 JGS058	CRYSTAL QUEST GNARLY GOLF ROCKET RANGER TEST DRIVE II TEST DRIVE II CALIFORNIA CHALLENGE TEST DRIVE II SUPERCARS	440 Fr 280 Fr 440 Fr 410 Fr 225 Fr 225 Fr
H015	PLUS RAM GSB 1M0	4250 Fr
UGS004 UGS022 UGS039	ART AND FILM DIRECTOR PRINT SHOP GS INSTANT SYNTHESIZER	710 Fr 500 Fr 660 Fr

ASSOCIATION TOOLBOX TARIFS SEPTEMBRE 1989

CODE	DESIGNATION	PRIX TTC
JAP002	ARKANOID	290 Fr
JAP003	CHESSE MASTER 2100	390 Fr
JAP004	THEXDER	350 Fr
JAP005	TEST DRIVE	290 Fr
JAP006	WINGS OF FURY	300 Fr
UAP001	BAG OF TRICKS 2	420 Fr
UAP002	BEAGLE COMPILER	850 Fr
UAP003	COPY 2+	530 Fr
UAP004	DAZZLE DRAW	550 Fr
UAP005	DB MASTER PROFESSIONAL	2800 Fr
UAP006	GS FONT EDITOR	470 Fr
UAP007	MULTISCRIBE	930 Fr
UAP008	PUBLISH IT ART PORTFOLIO 4 IN 1	990 Fr
UAP009	PRINT SHOP	420 Fr
UAP010	PRINT SHOP COMPANION	330 Fr
UAP011	PROCMD	500 Fr
UAP012	PROGRAM WRITER	460 Fr
UAP013	PROSEL	420 Fr
UAP014	PUBLISH IT	1200 Fr
UAP015	PUBLISH IT DESIGN IDEA	350 Fr
UAP016	PUBLISH IT EDUCATION GRAPHICS	350 Fr
UAP017	PUBLISH IT PEOPLE PLACES AND THINGS	350 Fr
UAP018	PUBLISH IT SYMBOLS AND SLOGANS	350 Fr
DP1-DP23	DISQUETTE DOMAINE PUBLIC (1 DISQUETTE)	60 Fr
DP24-DP38	DISQUETTE POLICES DE CARACTERES VF PUBLISH IT (1 DISQUETTE)	250 Fr
DP39-DP50	DISQUETTE DOMAINE PUBLIC (1 DISQUETTE)	60 Fr
L001	APPLE 2C TECHNICAL MANUAL	300 Fr
L002	APPLE 2E TECHNICAL MANUAL	300 Fr
L003	APPLESOFT BASIC PROGRAMMER'S MANUAL	270 Fr
L004	BENEATH APPLE DOS	150 Fr
L005	BENEATH APPLE PRODOS	250 Fr
L006	PRODOS 8 TECHNICAL MANUAL	350 Fr
L007	ADVANCED PROGRAMMING TECHNIQUES FOR THE APPLE II GS TOOLBOX	300 Fr
L008	APPLE II GS ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING	300 Fr
L009	FIRMWARE REFERENCE	300 Fr
L010	HARDWARE REFERENCE	290 Fr
L011	MACHINE LANGUAGE FOR BEGINNERS	350 Fr
L012	APPLE II GS TECHNICAL REFERENCE	300 Fr
L013	TOOLBOX REFERENCE VOL 1	300 Fr
L014	TOOLBOX REFERENCE VOL 2	300 Fr
L015	EXPLORING THE APPLE II GS	300 Fr
L016	EXPLORING APPLE GS/OS AND PRODOS 8	250 Fr
L017	PRODOS 16 REFERENCE MANUAL	350 Fr
L018	PROGRAMMER'S INTRODUCTION TO THE APPLE II GS	390 Fr
L019	PROGRAMMING THE 65816 INCLUDING THE 6502,65C02 AND 65802	300 Fr
L020	PROGRAMMING THE APPLE II GS IN ASSEMBLY LANGUAGE	300 Fr
L021	TECHNICAL INTRODUCTION TO THE APPLE II GS	250 Fr
L022	USING APPLEWORKS GS	300 Fr
L023	MASTERING THE II GS TOOLBOX	300 Fr



Association **TOOLBOX**

35 BD RICHARD WALLACE - 92800 PUTEAUX

TEL.: 39 - 89 - 57 - 21 ou 47 - 72 - 27 - 36

DU JAMAIS VU !

Adhérents de l'Association TOOLBOX, vous bénéficiez d'un privilège incroyable. L'Association s'engage à reprendre les logiciels que vous lui avez achetés et qui ne vous conviennent pas à des taux très intéressants. A partir du moment où vous achetez un logiciel à l'Association, vous avez jusqu'à deux mois pour le tester. Vous avez ainsi tout le temps d'éprouver un programme utilitaire, ou d'aller au bout d'un jeu d'Arcade ou d'Aventure. Durant ces huit semaines, l'Association vous accorde huit taux de reprise différents:

1 ERE SEMAINE	REPRISE DE 85% SUR LE PRIX H. T. DU LOGICIEL
2 EME SEMAINE	REPRISE DE 80% SUR LE PRIX H. T. DU LOGICIEL
3 EME SEMAINE	REPRISE DE 70% SUR LE PRIX H. T. DU LOGICIEL
4 EME SEMAINE	REPRISE DE 60% SUR LE PRIX H. T. DU LOGICIEL
5 EME SEMAINE	REPRISE DE 50% SUR LE PRIX H. T. DU LOGICIEL
6 EME SEMAINE	REPRISE DE 40% SUR LE PRIX H. T. DU LOGICIEL
7 EME SEMAINE	REPRISE DE 30% SUR LE PRIX H. T. DU LOGICIEL
8 EME SEMAINE	REPRISE DE 20% SUR LE PRIX H. T. DU LOGICIEL

Les taux de reprise se calculent sur le prix Hors Taxes (HT) du logiciel. Par exemple, si vous achetez APPLEWORKS 6S chez TOOLBOX, soit 2850 Francs TTC, donc 2175 Francs HT, vous pourrez, après l'avoir testé, en nous le renvoyant 5 semaines plus tard, bénéficier d'une reprise de 50% soit d'une somme égale à 1087,50 Francs. Cette somme constitue alors pour vous une réserve d'achat avec laquelle vous pourrez acquérir de nouveaux logiciels du catalogue. Bien entendu, les logiciels que vous nous renvoyez doivent être complets et dans un état excellent.

Voilà un service unique en son genre qui justifie à lui seul que vous soyez membre de l'Association TOOLBOX.

ASSOCIATION TOOLBOX TARIFS SEPTEMBRE 1989

CODE	DESIGNATION	PRIX TTC
UGS001	APPLE II GS CODE SAMPLER VOLUME 1	440 Fr
UGS002	DESIGN YOUR OWN HOME ARCHITECTURE	930 Fr
UGS003	APPLEWORKS	2850 Fr
UGS004	ART AND FILM DIRECTOR	PROMO
UGS005	CARTOONERS	630 Fr
UGS006	DELUXE PAINT II	930 Fr
UGS007	DIVERSI TUNE	790 Fr
UGS009	GRAPHIC EXCHANGE	500 Fr
UGS011	HYPERSTUDIO	1220 Fr
UGS012	INSTANT MUSIC	470 Fr
UGS013	MACROMATE	700 Fr
UGS014	MERLIN 816	1400 Fr
UGS015	TML BASIC	1200 Fr
UGS016	BEAGLE WRITE	950 Fr
UGS017	MUSIC STUDIO	850 Fr
UGS019	ORCA/M	550 Fr
UGS020	ORCA/DESKTOP	490 Fr
UGS021	PAINTWORKS GOLD	950 Fr
UGS022	PRINT SHOP	PROMO
UGS023	PROGRAMMER'S ON LINE COMPANION	700 Fr
UGS025	SOFTSWITCH	550 Fr
UGS026	TML PASCAL	1200 Fr
UGS027	DIVERSI TUNE DATA: AMERICAN FOLK / PATRIOTIC	190 Fr
UGS028	DIVERSI TUNE DATA: BILL BASHAM ROCK IMPROVISATION	320 Fr
UGS029	DIVERSI TUNE DATA: CHRISTMAS SONGS	190 Fr
UGS030	DIVERSI TUNE DATA: CLASSICAL ORGAN FAVORITES	320 Fr
UGS031	DIVERSI TUNE DATA: GAY NINETIES	190 Fr
UGS032	DIVERSI TUNE DATA: GOSPEL SONGS	190 Fr
UGS033	DIVERSI TUNE DATA: HARPSICHORD DUETS	320 Fr
UGS034	DIVERSI TUNE DATA: JEWISH SONGS	190 Fr
UGS035	DIVERSI TUNE DATA: NATHEN PAGE JAZZ PIANO	320 Fr
UGS036	DIVERSI TUNE DATA: NATHEN PAGE STUDIO JAZZ	320 Fr
UGS037	GRAPHIC IMAGES: THINGS YOU SEE EVERY DAY	540 Fr
UGS038	ICONIX	500 Fr
UGS039	INSTANT SYNTHESIZER	PROMO
UGS040	MEDLEY	1750 Fr
UGS041	ORCA/C	1060 Fr
UGS042	PROSEL 16	900 Fr
UGS043	TDM THE DESKTOP MANAGER	900 Fr
UGS044	TML SPEECH TOOLS	720 Fr
UGS045	→ WORLD GEOGRAPH	1240 Fr

ASSOCIATION TOOLBOX TARIFS SEPTEMBRE 1989

CODE	DESIGNATION	PRIX TTC
H001	CABLE SPECIFIQUE	NC
H002	CARTE UDC	1150 Fr
H003	COMPUTER EYES MONO	1570 Fr
H004	COMPUTER EYES COULEUR 2gs	3000 Fr
H005	DISQUE DUR DIAMOND 32 MB SANS CARTE SCSI	5000 Fr
H006	DISQUE DUR DIAMOND 32 MB AVEC CARTE SCSI	5920 Fr
H007	PLUS RAM GS2 256K	2800 Fr
H008	PLUS RAM GS2 512K	3600 Fr
H009	PLUS RAM GS2 768K	4400 Fr
H010	PLUS RAM GS2 1024K	5200 Fr
H011	PLUS RAM GS2 1280K	6000 Fr
H012	PLUS RAM GS2 1536K	6800 Fr
H013	PLUS RAM GS2 1792K	7600 Fr
H014	PLUS RAM GS2 2048K	8400 Fr
H015	PLUS RAM GS8 1M0	PROMO
H016	PLUS RAM GS8 2M0	6000 Fr
H017	PLUS RAM GS8 3M0	7500 Fr
H018	PLUS RAM GS8 4M0	9000 Fr
H019	PLUS RAM GS8 5M0	10500 Fr
H020	PLUS RAM GS8 6M0	12000 Fr
H021	PLUS RAM GS8 7M0	13500 Fr
H022	PLUS RAM GS8 8M0	15000 Fr
H023	PLUS RAM PR1 256K	2600 Fr
H024	PLUS RAM PR1 512K	3400 Fr
H025	PLUS RAM PR1 768K	4200 Fr
H026	PLUS RAM PR1 1024K	5000 Fr
H027	STATDISK SD1 128K	2500 Fr
H028	STATDISK SD2 256K	3050 Fr
H029	STATDISK SD3 384K	3600 Fr
H030	STATDISK SD4 512K	4150 Fr
H031	STATDISK SD5 640K	6100 Fr
H032	STATDISK SD6 768K	6650 Fr
H033	STATDISK SD7 896K	7200 Fr
H034	STATDISK SD8 1024K	7750 Fr
H035	TABLETTE KURTA	4900 Fr
H036	THUNDERSCAN	2600 Fr
H037	ZIPCHIP	2370 Fr
H038	PROM DISK ADAPTOR 64K	1800 Fr
H039	PROM DISK ADAPTOR 128K	2100 Fr
H040	PROM DISK ADAPTOR 192K	2400 Fr
H041	PROM DISK ADAPTOR 256K	2700 Fr
H042	ROM DISK	1200 Fr
H043	ROM DISK 512	1200 Fr
H044	DISQUE DUR DIAMOND 48 MB SANS CARTE SCSI	5950 Fr
H045	DISQUE DUR DIAMOND 48 MB AVEC CARTE SCSI	6870 Fr
H046	CARTE SCSI CIRTECH	920 Fr
H047	REENCREUR IMAGE WRITER 1 OU 2	990 Fr
H048	ADAPTATEUR TRANSFERT THERMIQUE	440 Fr
H049	BOUTEILLE D'ENCRE COULEUR 1 GALLON	1580 Fr
H050	BOUTEILLE D'ENCRE NOIRE 1 GALLON	1100 Fr
H051	BOUTEILLE D'ENCRE COULEUR 1 PINT	330 Fr
H052	BOUTEILLE D'ENCRE NOIRE 1 PINT	270 Fr
H053	BOUTEILLE D'ENCRE OR/ARGENT/BLANC 1 PINT	800 Fr
H054	BOUTEILLE D'ENCRE NOIRE/COULEUR 2 OZ	50 Fr
H055	BOUTEILLE D'ENCRE OR/ARGENT/BLANC 2 OZ	125 Fr
H056	RUBAN NON ENCRE IMAGE WRITER 1 OU 2	70 Fr
H057	RUBAN TRANSFERT THERMIQUE	125 Fr



Association
TOOLBOX

35 BD RICHARD WALLACE - 92800 PUTEAUX
TEL. : 39 - 89 - 57 - 21 ou 47 - 72 - 27 - 36



BON DE COMMANDE

NOM:
PRENOM:
ADRESSE:
C. P. : VILLE:
NUMERO D'ADHERENT:
TELEPHONE:

CODE	DESIGNATION	PRIX	QUANT.	TOTAL

FRAIS D'ENVOI 15 Fr. PAR ITEM X 15 = Fr.
----------------------------------	------------------------

DATE:
SIGNATURE:

TOTAL COMMANDE Fr.
----------------	-----------



35 BD RICHARD WALLACE - 92800 PUTEAUX
TEL.: 39 -89 -57 -21 ou 47 -72 - 27 - 36



ADHESION

ASSOCIATION TOOLBOX AYANT SON SIEGE SOCIAL A PUTEAUX

JE SOUSSIGNE:

- **NOM:**
- **PRENOM:**
- **DOMICILE:**

- **PROFESSION:**
- **AGE:**
- **TYPE DE MATERIEL POSSEDE:**

DECLARE, APRES AVOIR PRIS CONNAISSANCE DES STATUTS DE L'ASSOCIATION TOOLBOX, SOLLICITER MON ADMISSION A LADITE ASSOCIATION.

JE M'ENGAGE A RESPECTER CES REGLES, ET NOTAMMENT A PAYER LES COTISATIONS QUI ME SERONT RECLAMEES.

CI-JOINT UN CHEQUE DE FRANCS, REPRESENTANT MA COTISATION POUR UNE DUREE DE UN AN.

FAIT A LE

LU ET APPROUVE (MENTION MANUSCRITE)



SIGNATURE

ASSOCIATION TOOLBOX TARIFS SEPTEMBRE 1989

CODE	DESIGNATION	PRIX TTC
JGS001	4TH AND INCHES	370 Fr
JGS002	ALIEN MIND	420 Fr
JGS003	ARKANOID	310 Fr
JGS004	BLACK JACK ACADEMY	370 Fr
JGS005	BUBBLE GHOST	290 Fr
JGS006	CAVERN COBRA	410 Fr
JGS007	CHAMPIONSHIP BASKETBALL	390 Fr
JGS008	CHESS MASTER 2100	450 Fr
JGS009	CLUB BACKGAMMON	330 Fr
JGS010	DEFENDER OF THE CROWN	420 Fr
JGS011	DEJA VU	420 Fr
JGS012	DESTROYER	390 Fr
JGS013	DUNGEON MASTER	390 Fr
JGS014	FINAL ASSAULT	390 Fr
JGS015	HARDBALL	370 Fr
JGS016	IMPOSSIBLE MISSION 2	390 Fr
JGS017	KING OF CHICAGO	420 Fr
JGS018	MANCALA	330 Fr
JGS019	MARBLE MADNESS	300 Fr
JGS020	MEAN 18	370 Fr
JGS021	MONTE CARLO	330 Fr
JGS022	PIRATES	350 Fr
JGS023	SEA STRIKE	330 Fr
JGS024	SERVE AND VOLLEY	370 Fr
JGS026	SHANGAI	390 Fr
JGS027	SILENT SERVICE	350 Fr
JGS028	SKATE OR DIE	350 Fr
JGS030	STREET SPORTS SOCCER	200 Fr
JGS031	STRIP POKER	370 Fr
JGS032	SUB BATTLE SIMULATOR	420 Fr
JGS033	SUPER STAR ICE HOCKEY	370 Fr
JGS034	TETRIS	330 Fr
JGS035	THEXDER	320 Fr
JGS036	TOMAHAWK	400 Fr
JGS038	TRIANGO	330 Fr
JGS039	UNINVITED	420 Fr
JGS040	VEGAS CRAPS	330 Fr
JGS041	VEGAS GAMBLER	330 Fr
JGS042	WARLOCK	320 Fr
JGS044	WINTER GAMES	200 Fr
JGS045	WORLD GAMES	200 Fr
JGS046	ZANY GOLF	350 Fr
JGS047	KELEIDOKUBES	350 Fr
JGS048	CRYSTAL QUEST	PROMO
JGS049	GNARLY GOLF	PROMO
JGS050	GREAT WESTERN SHOOT OUT	310 Fr
JGS051	JACK NICKLAUSS GOLF	490 Fr
JGS052	LASER FORCE	310 Fr
JGS053	REVOLUTION 76	490 Fr
JGS054	ROCKET RANGER	PROMO
JGS055	SILPHEED	350 Fr
JGS056	TEST DRIVE II	PROMO
JGS057	TEST DRIVE II CALIFORNIA CHALLENGE	PROMO
JGS058	TEST DRIVE II SUPERCARS	PROMO
JGS059	WAR IN THE MIDDLE EARTH	400 Fr
JGS060	WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO	470 Fr
JGS061	DEJA VU II	490 Fr
JGS062	ARKANOID II	310 Fr
JGS063	DARK CASTLE	450 Fr
JGS064	4TH AND INCHES TEAM CONSTRUCTION DISK	370 Fr

STATUTS DE L'ASSOCIATION TOOLBOX

35 BD R. WALLACE

92000 PUTEAUX

ARTICLE 1: DENOMINATION La dénomination est : ASSOCIATION TOOLBOX **ARTICLE 2: BUT** Cette association a pour but la promotion, le développement, le soutien logiciel et matériel ayant trait aux micro-ordinateurs de la gamme Apple II. **ARTICLE 3: SIEGE** Son siège est à Puteaux (92). Le conseil d'administration a le choix de l'immeuble où le siège est établi et pourra le transférer par simple décision. **ARTICLE 4: DUREE** La durée de l'association est illimitée. **ARTICLE 5: MOYENS D'ACTION** Les moyens d'actions de l'association sont notamment : - Les publications, les cours, la diffusion de logiciels, matériels... - Le soutien technique aux associés. - L'organisation de toutes manifestations, concours, prix etc... **ARTICLE 6: COMPOSITION COTISATIONS** L'association se compose : 1) De membres fondateurs. Sont considérés comme tels ceux qui auront versé une somme égale à quatre fois la cotisation des membres actifs, sans pouvoir excéder le maximum légal. 2) De membres actifs. Sont considérés comme tels ceux qui auront versé une cotisation annuelle de 250,00 francs, sauf modification par le conseil d'administration. 3) De membres honoraires. Ils sont nommés par le conseil d'administration et pris parmi les personnes qui rendent ou ont rendu des services à l'association. **ARTICLE 7: CONDITIONS D'ADHESION** Pour être membre de l'association il faut : 1) Etre utilisateur convaincu d'un micro-ordinateur Apple II E, II C, II G8, ou tout micro-ordinateur Apple résultant de l'évolution de la gamme Apple II. 2) Les adhésions sont obligatoirement formulées par écrit et acceptées par le conseil d'administration qui se réserve le droit de refuser une adhésion sans obligation d'en expliquer les motifs. Le patrimoine de l'association répondra seul des engagements pris en son nom, et aucun des associés ou membres du bureau ne pourra en être rendu responsable. **ARTICLE 8: RESSOURCES** Les ressources de l'association se composent : 1) Des cotisations de ses membres. 2) des subventions qui pourraient lui être accordées par l'état ou les collectivités publiques. 3) du revenu de ses biens. 4) des sommes perçues en contre-partie des prestations fournies par l'association. 5) de toutes autres ressources autorisées par les textes législatifs et réglementaires. **ARTICLE 9: FONDS DE RESERVE** Le fonds de réserve comprend : 1) Les capitaux provenant du rachat des cotisations. 2) Les immeubles nécessaires au fonctionnement de l'association. 3) Les capitaux provenant des économies réalisées sur le budget annuel. **ARTICLE 10: DEMISSION ET RADIATION** La qualité de membre de l'association se perd : 1) Par la démission. 2) Par la radiation prononcée, pour non paiement de la cotisation ou pour motifs graves, par le conseil d'administration, le membre intéressé ayant été préalablement entendu. **ARTICLE 11: ADMINISTRATION** L'association est dirigée par un conseil de membres élus pour 3 ans par l'assemblée générale. Les membres sont rééligibles. Ce conseil d'administration choisit parmi ses membres au scrutin secret un bureau composé de : 1 PRESIDENT - 1 SECRETAIRE - 1 TRESORIER. Le

bureau est élu pour 3 ans. Toutefois, le premier conseil d'administration de l'association est composé de : - LOISELUR HUBERT - FANCHON JANINE - WEYLAND ERIC. Il conservera l'administration de l'association jusqu'à la première assemblée générale, qui se réunira, au plus tard, un an après la publication au Journal Officiel de la déclaration légale. En cas de vacances, le conseil pourvoit provisoirement au remplacement de ses membres. Il est procédé à leur remplacement définitif par la plus prochaine assemblée générale. Les pouvoirs des membres ainsi élus prennent fin à l'époque où devrait normalement expirer le mandat des membres remplacés.

ARTICLE 12: REUNION DU CONSEIL D'ADMINISTRATION Le conseil d'administration se réunit une fois au moins tous les six mois sur convocation du président ou sur la demande du quart de ses membres. Les décisions sont prises à la majorité des voix. En cas de partage, la voix du président est prépondérante. Tout membre du comité qui sans excuse n'aura pas assisté à trois réunions consécutives pourra être considéré comme démissionnaire. Nul ne peut faire partie du conseil s'il n'est pas majeur. La présence de la totalité des membres du conseil d'administration est nécessaire pour la validité des délibérations. Il est tenu procès-verbal des séances. Les procès-verbaux sont signés par le président et le secrétaire. Ils sont inscrits sur un registre coté et paraphé par le représentant de l'association. **ARTICLE 13: POUVOIRS DU CONSEIL** Le conseil d'administration est investi des pouvoirs les plus étendus pour autoriser tous actes qui ne sont pas réservés à l'assemblée générale. Il surveille la gestion des membres du bureau et a le droit de se faire rendre compte de leurs actes. Il autorise tous achats, aliénations ou locations, emprunts et prêts nécessaires au fonctionnement de l'association, avec ou sans hypothèque. Il autorise toute transaction, toute mainlevée d'hypothèque, avec ou sans constatation de paiement.

Il arrête le montant de toutes indemnités de représentation exceptionnellement attribuées à certains membres du bureau. Cette énumération n'est pas limitative. Il peut faire toute délégation de pouvoirs pour une question déterminée et un temps limité. **ARTICLE 14: ROLE DES MEMBRES DU BUREAU** - Président: Le président convoque les assemblées générales et les réunions du conseil d'administration. Il représente l'association dans tous les actes de la vie civile et est investi de tous pouvoirs à cet effet. Il peut déléguer certaines de ses attributions dans les conditions prévues au règlement intérieur. Il a notamment qualité pour ester en justice au nom de l'association, tant en demande qu'en défense. En cas d'absence ou de maladie, il est remplacé par le membre le plus ancien ou par tout autre administrateur spécialement délégué par le conseil.

- Secrétaire: Le secrétaire est chargé de tout ce qui concerne la correspondance et les archives. Il rédige les procès-verbaux des délibérations et en assure la transcription sur les registres. Il tient le registre spécial, prévu par la loi, et assure l'exécution des formalités prescrites.

- Trésorier: Le trésorier est chargé de tout ce qui concerne la gestion du patrimoine de l'association. Il effectue tous paiements et perçoit toutes recettes sous la surveillance du président. Les achats et ventes de valeurs mobilières constituant le fonds de réserve sont effectués avec l'autorisation du conseil d'administration. Il tient une comptabilité régulière, au jour le jour, de toutes les opérations et rend compte à l'assemblée annuelle, qui statue sur la gestion. Toutefois, les dépenses supérieures à 10000 Francs doivent être ordonnancées par le président ou, à défaut, en cas d'empêchement, par

le président ou, à défaut, en cas d'empêchement, par tout autre membre du bureau. Il rend compte de son mandat aux assemblées générales dans les conditions prévues au règlement intérieur. **ARTICLE 15: ASSEMBLEE GENERALE ORDINAIRE** L'assemblée générale de l'association comprend les membres actifs. Elle se réunit au moins une fois par an et à chaque fois qu'elle est convoquée par le conseil d'administration ou sur la demande du quart au moins de ses membres. Chaque associé peut s'y faire représenter par son conjoint ou un autre associé muni d'un pouvoir écrit. L'ordre du jour est réglé par le conseil d'administration. Le bureau de l'assemblée est celui du conseil. Elle entend les rapports sur la gestion du conseil d'administration et sur la situation financière et morale de l'association. Elle peut nommer tout commissaire-vérificateur des comptes et le charger de faire un rapport sur la tenue de ceux-ci. Elle approuve les comptes de l'exercice, vote le budget de l'exercice suivant et pourvoit, s'il y a lieu, au renouvellement des membres du conseil d'administration. Elle confère au conseil d'administration ou à certains membres du bureau toutes autorisations pour accomplir les opérations rentrant dans l'objet de l'association et pour lesquelles les pouvoirs statutaires seraient insuffisants. Toutes les délibérations de l'assemblée générale annuelle sont prises à main levée et à la majorité absolue des membres présents. Le scrutin secret peut être demandé par le conseil d'administration. **ARTICLE 16: ASSEMBLEE GENERALES EXTRAORDINAIRES** Si besoin est, ou sur demande de la moitié plus un des membres inscrits, le président peut convoquer une assemblée générale extraordinaire. L'assemblée générale a un caractère extraordinaire lorsqu'elle statue sur toutes modifications aux statuts. Elle peut décider la dissolution et l'attribution des biens de l'association, la fusion avec toute association de même objet. Une telle assemblée devra être composée du quart au moins des membres actifs. Il devra être statué à la majorité des trois quarts des voix des membres présents. Les membres empêchés pourront se faire représenter par un autre membre de l'association, au moyen d'un pouvoir écrit. Une feuille de présence sera émanée et certifiée par les membres du bureau. Si le quorum n'est pas atteint lors de la réunion de l'assemblée, sur première convocation, l'assemblée sera convoquée à nouveau, tant par avis individuel que par une insertion dans un journal local, à quinze jours d'intervalle, et, lors de cette nouvelle réunion, elle pourra valablement délibérer, quel que soit le nombre des membres présents. **ARTICLE 17: REGLEMENT INTERIEUR** Un règlement intérieur peut être établi par le conseil d'administration qui le fait alors approuver par l'assemblée générale. Ce règlement éventuel est destiné à fixer les divers points non prévus par les statuts, notamment ceux qui ont trait à l'administration interne de l'association. **ARTICLE 18: DISSOLUTION** La dissolution de l'association ne peut être prononcée que par l'assemblée générale, convoquée spécialement à cet effet et statuant aux conditions de quorum et de majorité prévues pour les assemblées extraordinaires. L'assemblée générale désigne un ou plusieurs commissaires chargés de la liquidation des biens de l'association dont elle déterminera les pouvoirs.

Elle attribue l'actif net à toutes associations déclarées ayant un objet similaire ou à tous établissements publics ou privés de son choix. **ARTICLE 19: FORMALITES** Le président, au nom du conseil d'administration, est chargé de remplir toutes les formalités de déclaration et de publication prescrites par la législation en vigueur. tous pouvoirs sont donnés au porteur des présentes à l'effet d'effectuer ces formalités

FAIT A PUTEAUX LE 16 Mars 1989